

## ABSTRAK

### **PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN BERBASIS APLIKASI *SKETCH UP* SITUS MEGALITIK BATU BRAK UNTUK MENINGKATKAN KESADARAN SEJARAH PADA SISWA KELAS X SMA NEGERI 1 SEKAMPUNG UDIK KABUPATEN LAMPUNG TIMUR**

OLEH

**YESI OKTANIA PUTRI**

Penelitian ini bertujuan untuk membantu peserta didik meningkatkan Kesadaran Sejarah. Permasalahan penelitian ini adalah bagaimanakah pengembangan video pembelajaran berbasis aplikasi *Sketch up* Situs Megalitik Batu Brak untuk meningkatkan kesadaran sejarah pada siswa kelas X SMA Negeri 1 Sekampung Udik.

Jenis penelitian yang akan dilakukan Adalah pengembangan (*Research and Development atau R&D*). Penelitian ini mengacu pada model pengembangan ADDIE, yang menggunakan 5 langkah tahapan dalam penelitian yaitu, 1) *Analysis* 2) *Design* 3) *Development* 4) *Implementation* 5) *Evaluation*. Analisis data yang dilakukan yaitu mengumpulkan data kualitatif dan kuantitatif dari ahli media, ahli materi, praktisi pembelajaran (guru sejarah), peserta didik kelas X SMA Negeri 1 Sekampung Udik

Hasil penelitian ini berupa produk video pembelajaran berbasis aplikasi *Sketch Up* yang menampilkan rekonstruksi virtual situs megalitik Batu Brak dilengkapi dengan narasi sejarah, keterangan artefak. Produk yang dihasilkan telah melalui serangkaian revisi berdasarkan masukan ahli materi dan ahli media sehingga layak digunakan dan diterapkan sebagai media pembelajaran Sejarah. Penggunaan video pembelajaran berbasis aplikasi *Sketch Up* Situs Megalitik Batu Brak mampu membantu meningkatkan kesadaran sejarah peserta didik yang ditunjukkan oleh persentase penilaian kesadaran sejarah sebesar 88,69% dengan kategori sangat tinggi Dengan demikian, video pembelajaran berbasis aplikasi *Sketch Up* Situs Megalitik Batu Brak layak digunakan sebagai media pembelajaran sejarah untuk meningkatkan kesadaran sejarah siswa kelas X SMA Negeri 1 Sekampung Udik Lampung Timur.

**Kata kunci : Video Pembelajaran, *Sketch Up*, Situs Megalitik, Kesadaran Sejarah.**

## **ABSTRACT**

### ***DEVELOPMENT OF LEARNING VIDEOS BASED ON THE SKETCH UP APPLICATION OF THE BATU BRAK MEGALITHIC SITE TO INCREASE HISTORICAL AWARENESS IN GRADE X STUDENTS OF SMA NEGERI 1 SEKAMPUNG UDIK, EAST LAMPUNG REGENCY***

**BY**

**YESI OKTANIA PUTRI**

*This research aims to help students improve Historical Awareness. The problem of this research is how the development of learning videos based on the Sketch Up application for the Batu Brak Megalithic Site can increase historical awareness in 10th-grade students of SMA Negeri 1 Sekampung Udik. The type of research to be carried out is development (Research and Development or R&D). This research refers to the ADDIE development model, which uses 5 stages in the research, namely, 1) Analysis 2) Design 3) Development 4) Implementation 5) Evaluation. The data analysis conducted involves collecting qualitative and quantitative data from media experts, content experts, learning practitioners (history teachers), and 10th-grade students of SMA Negeri 1 Sekampung Udik. The result of this research is a learning video product based on the Sketch Up application that presents a virtual reconstruction of the Batu Brak megalithic site, complete with historical narration and artifact descriptions. The product has undergone a series of revisions based on feedback from material experts and media experts, making it suitable to be used and applied as a History learning medium. The use of a learning video based on the Sketch Up application for the Batu Brak Megalithic Site can help increase students' historical awareness, as evidenced by a historical awareness assessment percentage of 88.69% in the very good category. Thus, the learning video based on the Sketch Up application for the Batu Brak Megalithic Site is feasible to be used as a history learning medium to enhance the historical awareness of 10th-grade students at SMA Negeri 1 Sekampung Udik, East Lampung.*

***Keywords: Learning Video, Sketch Up, Megalithic Sites, historical consciousness***