

ABSTRAK

PENGARUH MEDIA AUDIO VISUAL TERHADAP KEMAMPUAN TENDANGAN LURUS PADA KLUB PENCAK SILAT TAPAK SUCI BANDAR JAYA

Oleh

NURUL FITRIA HUSIN

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh media Audio Visual terhadap kemampuan tendangan lurus pada klub pencak silat Tapak Suci Bandarjaya. Penelitian menggunakan metode eksperimen semu dengan desain *pretest-posttest control design group*. Sampel berjumlah 30 siswa, yang dibagi menjadi dua kelompok: kelompok Audio Visual dan kelompok non visual. Instrumen pengukuran yang digunakan adalah tes kemampuan tendangan lurus pencak silat. Hasil penelitian menunjukkan bahwa terdapat peningkatan signifikan pada kelompok Audio Visual dengan nilai $T_{hitung} = 15,401 > T_{tabel} = 2,145$ dan $p < 0,05$ yang berarti media audio visual memberikan pengaruh nyata dalam meningkatkan kemampuan tendangan lurus. Berdasarkan hasil penelitian ini dapat disimpulkan bahwa media audio visual efektif dan direkomendasikan sebagai metode latihan untuk merangsang perkembangan kemampuan psikomotor, dan kognitif siswa.

Kata Kunci: Media Audio Visual, Tendangan Lurus, Pencak Silat.

ABSTRACT

THE INFLUENCE OF AUDIO VISUAL MEDIA ON STRAIGHT KICK ABILITY AT THE TAPAK SUCI BANDAR JAYA PENCAK SILAT CLUB

By

NURUL FITRIA HUSIN

This study aims to determine the effect of Audio Visual media on straight kicking ability at the Tapak Suci Bandarjaya pencak silat club. The study used a quasi-experimental method with a pretest-posttest control group design. The sample consisted of 30 students, divided into two groups: the Audio Visual group and the non-visual group. The measurement instrument used was a pencak silat straight kicking ability test. The results showed that there was a significant increase in the Audio Visual group with a Tcount value = 15.401 > Ttable = 2.145 and $p < 0.05$, which means that audio visual media had a real effect in improving straight kicking ability. Based on the results of this study, it can be concluded that audio visual media is effective and recommended as a training method to stimulate the development of students' psychomotor and cognitive abilities.

Keywords: Audio Visual Learning, Straight Kick, Pencak Silat.