

DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv

I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Pembatasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian	5
1. Manfaat Secara Teoris.....	5
2. Manfaat Secara Praktis.....	6
G. Ruang Lingkup Penelitian.....	6
1. Objek Penelitian	6
2. Subjek Penelitian.....	6
3. Waktu Penelitian	6
4. Tempat Penelitian.....	7
5. Materi Pokok Penelitian.....	7

II. TINJAUAN PUSTAKA

A. Belajar dan Pembelajaran IPS	8
B. Model Pembelajaran Kooperatif.....	12
1. Pengertian Model Pembelajaran Kooperatif	12
2. Karakteristik Pembelajaran Kooperatif	13
3. Langkah-langkah Model Pembelajaran Kooperatif	14
4. Prinsip-prinsip Pembelajaran Kooperatif	15
C. Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw	16

1. Perkembangan Model Pembelajaran Jigsaw	16
2. Pengertian Model Pembelajaran Jigsaw	16
3. Langkah-langkah Model Pembelajaran Jigsaw	18
4. Kelebihan Model Pembelajaran Jigsaw	20
5. Kekurangan Model Pembelajaran Jigsaw	21
D. Hasil Belajar	21
E. Hasil Penelitian Relevan	23
F. Kerangka Pikir	24
G. Hipotesis Penelitian	25

III. METODE PENELITIAN

A. Tempat dan Waktu Penelitian	26
B. Populasi dan Sampel	26
1. Populasi	26
2. Sampel	26
C. Desain Penelitian	27
D. Prosedur Penelitian	28
E. Variabel Penelitian	29
1. Variabel Bebas	29
2. Variabel Terikat	29
F. Definisi Konseptual dan Operasional Variabel	30
1. Definisi Konseptual	30
2. Definisi Operasional	30
G. Teknik Pengumpulan Data	31
1. Dokumentasi	31
2. Tes	31
H. Teknik Analisis Data	32
1. Menghitung N-Gain	32
2. Uji Normalitas	32
3. Uji Regresi	33

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	34
1. Data Hasil Belajar Ranah Kognitif Siswa	34
2. Hasil Analisis Data	35
B. Pembahasan	39

V. SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan	42
B. Saran	43

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN