

DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR ISI	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
 I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	5
E. Ruang Lingkup Penelitian	6
 II. TINJAUAN PUSTAKA	
A. Penelitian Pengembangan	7
B. Media.....	8
C. Media Pembelajaran.....	10
D. Multimedia Interaktif	12
E. <i>CAI</i> Model Simulasi.....	16
F. Teknologi Informasi dan Komunikasi	22
G. Pendekatan Saintifik.....	25
H. Suhu dan Pemuaian	28
 III. METODE PENELITIAN	
A. <i>Setting</i> Pengembangan	35
B. Prosedur Pengembangan	36
1. Analisis kurikulum	37
2. Membuat <i>flowchart</i>	38
3. Membuat <i>storyboard</i>	38
4. Mengumpulkan bahan.....	40

5.	Pemrograman (produksi).....	41
6.	<i>Finishing</i>	42
C.	Validasi dan Uji Coba Produk	43
1.	Validasi produk	43
2.	Desain uji coba	44
3.	Jenis data	45
4.	Teknik pengumpulan data	46
5.	Teknik analisis data	46

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A.	Hasil Penelitian	49
1.	Hasil analisis kurikulum.....	49
2.	Hasil membuat <i>flowchart</i>	51
3.	Hasil membuat <i>storyboard</i>	52
4.	Hasil mengumpulkan bahan.....	54
5.	Hasil pemrograman (produksi)	55
6.	<i>Finishing</i>	56
B.	Pembahasan.....	63
1.	Kesesuaian bentuk media pembelajaran interaktif dengan tujuan peneniltian	63
2.	Keefektifan dan kemenarikan media pembelajaran interaktif	67

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A.	Kesimpulan	78
B.	Saran	79

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN