V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian pengembangan ini adalah:

1. Hasil penelitian pengembangan ini adalah media pembelajaran interaktif yang berisi materi Suhu dan Pemuaian yang dikembangkan dengan pendekatan saintifik dalam bentuk CD (*Compact Disc*). Media pembelajaran interaktif ini berisi kompetensi inti, kompetensi dasar, tujuan pembelajaran, petunjuk penggunaan, materi pembelajaran, simulasi interaktif, *software* menghitung cepat dan kuis interaktif. Konten-konten yang terdapat di dalam media pembelajaran tersebut sangat bermanfaat karena dapat membantu proses pembelajaran, selain itu media pembelajaran interaktif ini juga mudah untuk digunakan.
2. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran interaktif yang dikembangkan efektif dan menarik untuk digunakan sebagai salah satu sumber belajar. Tingkat keefektifan ini dilihat dari perolehan hasil evaluasi siswa, yaitu 27 siswa dari 34 siswa dengan persentase 79,41% dari populasi telah tuntas KKM. Selain itu, hasil uji kemenarikan menunjukkan bahwa media pembelajaran interaktif yang dikembangkan menarik untuk digunakan sebagai salah satu sumber belajar.

B. Saran

Saran dari penelitian pengembangan ini adalah:

1. Bagi guru maupun siswa supaya dapat membaca dan memahami dengan seksama setiap petunjuk yang disajikan dalam media pembelajaran interaktif agar isi media pembelajaran interaktif tersampaikan secara keseluruhan.
2. Pagi peneliti supaya dapat menggunakan produk hasil pengembangan berupa media pembalajaran interaktif pada pembelajaran dengan jumlah siswa yang labih besar agar keefektifannya benar-benar dapat diketahui.
3. Bagi pengembang media supaya dapat mengembangkan media pembalajaran interaktif dengan menyertakan konten-konten pendukung yang sesuai dengan gejala fisis yang ditimbulkan. Apabila membuat animasi berupa simulasi percobaan hendaknya menggunakan *action script* dalam membuat *motion* atau geraknya, agar sesuai dengan konsep fisika yang sebenarnya.