

## **ABSTRAK**

### **KONSEP PERANCANGAN MAL PEJALAN KAKI DI ENGGAL DENGAN TEORI WALKABILITY**

**Oleh**

**AHMAD FADHILLAH ADLI**

**1955012003**

Kawasan Tugu Adipura di Bandar Lampung saat ini kekurangan ruang publik sebagai wadah berkumpul dan penggerak ekonomi warga. Penelitian ini bertujuan merancang kawasan komersial berkonsep Mal Pejalan Kaki menggunakan pendekatan Walkability (keleluasaan berjalan). Desain ini menerapkan konsep *Urban DMA* (Density, Mix, Access) untuk memadukan susunan bangunan yang padat dengan beragam fasilitas ritel. Metode kualitatif digunakan untuk menganalisis teori tata ruang, sedangkan metode kuantitatif untuk menghitung ukuran lahan. Hasil akhirnya berupa pusat aktivitas kota yang nyaman bagi manusia, sekaligus menjadi percontohan ruang ketiga perkotaan yang berkelanjutan.

Kata Kunci: *Walkability*, Mal Pejalan Kaki, Tugu Adipura

## **ABSTRACT**

### **DESIGN CONCEPT FOR A PEDESTRIAN MALL IN ENGGAL BASED ON WALKABILITY THEORY**

**by**

**AHMAD FADHILLAH ADLI**

**1955012003**

The Adipura Monument area in Bandar Lampung currently lacks public spaces that serve as gathering places and economic drivers for the community. This research aims to design a commercial area based on the Pedestrian Mall concept using a Walkability approach. The design applies the Urban DMA (Density, Mix, Access) concept to integrate a dense building layout with a variety of retail facilities. Qualitative methods are used to analyze spatial planning theories, while quantitative methods are applied to calculate land dimensions. The final result is a human-friendly urban activity center that also serves as a model for a sustainable urban third space.

Keyword: Walkability, Pedestrian Mall, Tugu Adipura