

## DAFTAR ISI

<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasih Masalah .....	4
C. Pembatasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah .....	4
E. Pemecahan Masalah .....	4
F. Tujuan Penelitian.....	5
G. Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
A. Konsep Bermain .....	6
1. Karakteristik Bermain.....	7
2. Manfaat Bermain .....	8
3. Cara Bermain Kartu Huruf Bergambar .....	9
B. Media Pembelajaran atau Alat Permainan Edukatif.....	9
1. Media Kartu Huruf Bergambar.....	10
C. Pengembangan Kemampuan Dasar Anak .....	11
1. Perkembangan Kognitif.....	11
2. perkembangan bahasa.....	13
D. Kerangka Pikir .....	15
E. Hipotesis Tindakan .....	17
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
A. Setting Penelitian .....	18
1. Tempat Penelitian .....	18
2. Waktu Penelitian .....	18
B. Subjek Penelitian .....	18
C. Sumber Data Penelitian .....	18
D. Metode Penelitian .....	19
1. Tahap Penelitian .....	20

E.	Teknik dan Alat Pengumpulan Data .....	23
	1. Teknik Pengumpulan Data .....	23
	2. Alat Pengumpul Data .....	24
F.	Analisa Data .....	26
G.	Definisi Konseptual dan Operasional .....	27
	1. Definisi Konseptual .....	27
	2. Definisi Operasional .....	28
H.	Indikator Keberhasilan .....	28
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>		
A.	Hasil Penelitian .....	30
	1. Pelaksanaan Siklus I .....	30
	2. Pelaksanaan Siklus II .....	36
	3. Pelaksanaan Siklus III .....	42
B.	Pembahasan Hasil Penelitian .....	50
	1. Pembahasan Siklus I .....	50
	2. Pembahasan Siklus II .....	51
	3. Pembahasan Sikus III .....	52
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>		
A.	Kesimpulan .....	54
B.	Saran .....	54
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>56</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>58</b>