

DAFTAR ISI

	Halaman
JUDUL LUAR	i
ABSTRAK	ii
JUDUL DALAM	iv
LEMBAR PERSETUJUAN	v
LEMBAR PENGESAHAN	vi
SURAT PERNYATAAN	vii
RIWAYAT HIDUP	viii
MOTTO	ix
PERSEMBAHAN.....	x
SANWACANA	xi
DAFTAR ISI.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
E. Ruang Lingkup Penelitian.....	5
II. TINJAUAN PUSTAKA	
A. Kerangka Teoritis	
1. Media Pembelajaran	7
2. Multimedia Interaktif	10
3. Teknologi Informasi dan Komunikasi Program Latihan.....	11
4. Teknologi Informasi dan Komunikasi Program Latihan sebagai <i>Assesment</i>	17
5. Mengukur <i>Performance</i> Penggunaan Media Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)	19
6. Hasil Belajar	22
B. Kerangka Pemikiran.....	24

III. METODE PENELITIAN

A. Populasi dan Sampel	
1. Populasi.....	27
2. Sampel.....	27
B. Desain Penelitian	28
C. Variabel Penelitian.....	28
D. Instrumen Penelitian	29
E. Data Penelitian	
1. Jenis Data	29
2. Sumber Data.....	29
F. Teknik Pengumpulan Data.....	30
G. Analisis Instrumen	
1. Validitas	30
2. Reliabilitas	31
H. Teknik Analisis Data dan Pengujian Hipotesis	
1. Analisis Data	
a. Keterampilan Penggunaan Media TIK Program Latihan	33
b. Hasil Belajar.....	34
2. Pengujian Hipotesis	
a. Uji Normalitas.....	35
b. Uji Linieritas	36
c. Uji Regresi Linier Sederhana.....	36

IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	
1. Tahap Pelaksanaan	38
2. Uji Validitas dan Relibilitas	
a. Uji Validitas	42
b. Uji Reliabilitas.....	43
3. Hasil Pengumpulan Data	
a. Data Keterampilan Penggunaan Media TIK Program Latihan.....	44
b. Hasil Belajar	46
4. Pengujian Hipotesis	
a. Uji Normalitas	47
b. Uji Linieritas	48
c. Uji Regrasi Linier Sederhana	49
B. Pembahasan.....	52

V. KESIMPULAN

A. Kesimpulan.....	61
B. Saran	62

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN