

DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR ISI	i
DAFTAR TABEL	iv
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR LAMPIRAN	vi
I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Spesifikasi Produk yang Dikembangkan	4
E. Manfaat Penelitian	5
F. Ruang Lingkup Penelitian	6
II. TINJAUAN PUSTAKA	
A. Pengembangan	7
B. Media	9
C. Multimedia Interaktif	12
D. <i>Macromedia Flash</i>	15
E. Pendekatan Saintifik (<i>Scientific Approach</i>)	17
F. Cahaya.....	20
III. METODE PENELITIAN	
A. <i>Setting</i> Pengembangan	31
B. Prosedur Pengembangan	32

1. Analisis Kebutuhan	32
2. Tujuan	33
3. Pokok Materi	33
4. Sinopsis	34
5. Naskah Awal	34
6. Produksi Prototipe	34
7. Evaluasi	35
8. Revisi	38
9. Naskah Akhir	38
10. Uji Coba	38
11. Produk Final	39
C. Uji Coba Produk	
1. Desain Uji Coba	40
2. Subjek Uji Coba	40
3. Jenis Data	41
4. Instrumen Pengumpulan Data	41
5. Teknik Analisis Data	42

IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian Pengembangan

1. Hasil Analisis Kebutuhan	44
2. Hasil Perumusan Tujuan	45
3. Hasil Pengembangan Pokok Materi	46
4. Hasil Pengembangan Sinopsis	46
5. Membuat Naskah Awal	47
6. Memproduksi Prototipe	47
7. Hasil Evaluasi	48
8. Hasil Revisi	50
9. Membuat Naskah Akhir	51
10. Hasil Uji Coba	51
11. Produk final	53

B. Pembahasan	
1. Kesesuaian Multimedia Interaktif dengan Tujuan Pengembangan	56
2. Kemenarikan dan Keefektifan Multimedia Interaktif yang Dikembangkan	58

V. SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan	61
B. Saran	62

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN