

DAFTAR PUSTAKA

- Asyhar, Rayandra. 2011. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Gaung Persada (GP) Press. Jakarta.
- Arsyad, Azhar. 2007. *Media Pembelajaran*. PT Raja Grafindo. Jakarta.
- Badarudin. 2011. *Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran*.
Diunduh pada tanggal 20 Agustus 2012. Dari <http://ayahalby.wordpress.com/2011/02/23/model-pengembangan-perangkat-pembelajaran/>.
- Buce. 2009. *Lingkup Kerja Produksi VD/DVD*. Diunduh pada tanggal 25 November 2012. Dari <http://sevvv.blogspot.com/2010/08/vcddvd-software.html>.
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Satu Nusa. Bandung.
- Majid, Abdul. 2007. *Perencanaan Pembelajaran*. PT Remaja Rosdakarya. Bandung.
- Degeng, Uno. 2008. *Model Pembelajaran: Menciptakan Proses Belajar yang Kreatif dan Efektif*. PT Bumi Aksara. Jakarta.
- Hofstetter, 2001. *Multimedia sebagai Media Pembelajaran Interaktif*. Diunduh pada tanggal 12 Desember 2012. Dari <http://ginigitu.wordpress.com/2009/04/21/multimedia-sebagai-media-pembelajaran-interaktif/>
- Munir, 2008. *Media Pembelajaran*. Garuda Persada Press. Jakarta.
- Muzaki, A. 2012. *Tutorial Pinnacle untuk Pemula*. Diunduh pada tanggal 26 Oktober 2012. Dari http://trik-videos.blogspot.com/2012/04/tutorial-pinnacle-untuk-pemula_22.html.
- Potter, Arfiy. 2010. *Skripsi Pengembangan Multimedia*. Diunduh pada tanggal 20 Agustus 2012. Dari <http://sekripsiku.blogspot.com/2010/02/bab-iii.html>.

- Rusman, Kuniawan, Cepi Riyana. 2011. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Raja Grafindo Persada. Bandung
- Sadiman, Arief, Haryono, Anung, dan Rahardjito. 2008. *Media Pendidikan*. PT Raja Grafindo. Jakarta.
- Samodra, D. 2008. *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Diunduh 11 November 2012. Dari <http://didikwirasamodra.wordpress.com/2008/09/05/multimedia-pembelajaraninteraktif/>.
- Sanjaya, Wina. 2009. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Kencana Media Group. Jakarta.
- Santyasa, 2009. *Metode Penelitian Pengembangan dan Teori Pengembangan Modul*. Diunduh 17 Oktober 2012. Dari <http://santyasa.blogspot.com/2009/01/metode-penelitian-pengembangan-html>.
- Sevvaja. 2010. *DVD/VCD Software*. Diunduh pada tanggal 25 November 2012. Dari www.blogspot.com/2010/08/vcddvd-archive.html.
- Sujadi, 2003. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Rineka Cipta. Jakarta.
- Supriyatna. 2008. *Penggunaan Multimedia Interaktif (Mini) Model Drill And Practice Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Pada Mata Pelajaran Dasar Kompetensi Kejuruan Teknik Mesin (Dkktm)*. Skripsi Jurusan Pendidikan Teknik Mesin: Tidak diterbitkan.
- Supriyanto. 2010. *Pengertian Paket Pembelajaran*. Diunduh 19 Oktober 2012. Dari <http://id.shvoong.com/social-sciences/communication-mediastudies/2062066-pengertian-paket/>
- Susilana, Rudi dan Cepi Riyana. 2007. *Media Pembelajaran*. CV Wacana Prima. Bandung.
- Suyanto, Eko. 2009. Pengembangan Contoh Lembar Kerja Fisika Siswa dengan Latar Penuntasan Bekal Awal Ajar Tugas Studi Pustaka dan Keterampilan Proses untuk SMA Negeri 3 Bandar Lampung. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan 2009*. Bandarlampung: Unila.
- Suyanto, dan Sartinem 2006. *Penguasaan Teori dan Praktik Membuat Skenario Pembelajaran Mikro*. Makalah Mata Kuliah.
- Vaughan, Tay. 2006. *Multimedia Making it Work*. Cipta Andi. Yogyakarta.