

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Contoh graf yang berbeda-beda derajat titiknya	7
2.2 Pohon atau <i>tree</i>	9
2.3 <i>Rooted tree</i>	10
2.4 Tahapan <i>extreme programming</i>	19
3.1 Bagan Penelitian.....	22
3.2 <i>Usecase diagram</i>	23
3.3 <i>Activity diagram</i> lihat beranda	24
3.4 <i>Activity encode tree</i>	25
3.5 <i>Activity diagram encode tree</i>	26
3.6 <i>Sequence diagram</i> lihat beranda	26
3.7 <i>Sequence diagram encode tree</i>	27
3.8 <i>Sequence diagram decode tree</i>	28
4.1. Halaman utama aplikasi	29
4.2 Halaman <i>Encode</i>	30
4.3 Halaman <i>decode</i>	32
4.4 Peringatan bila kode blob yang dimasukkan salah	35
4.5 <i>Decode tree</i>	36

4.6 <i>Encode tree</i> random	37
4.7 <i>Encode input tree</i>	38
4.8 Pemberitahuan kode yang diinput berupa karakter	39
4.9 Pemberitahuan kode lebih dari 50 angka	40
4.10 <i>Copy paste</i> kode Blob di <i>form input decode</i>	41
4.11 Titik <i>tree</i> masih tumpang tindih	42
4.12 Petunjuk penggunaan sistem	43
4.13 Pemberitahuan jika <i>form input</i> belum diisi	44
4.14 Kecamatan Kota Baru	47
4.15 Kecamatan kota Baru diberi nilai acak	49
4.16 <i>Encode manual</i>	49