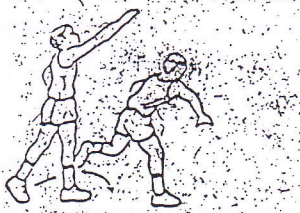
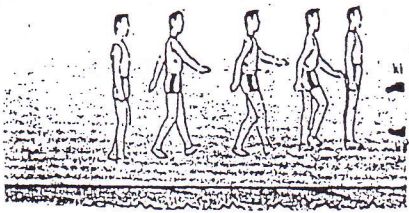


No	Gambar	Waktu	Keterangan Gambar
			Gerak ikutan Gerak setelah melepas peluru, menjaga keseimbangan agar tidak terjatuh/terpeleset.
3	Pendinginan Colling Down 		Berbaris menjadi 4 sap bertepuk tangan membentuk lingkaran.

D. Penilaian

Rubrik penilaian psicomotor

No	Aspek yang dinilai	Kualitas Gerakan			
		1	2	3	4
1	Cara memegang peluru				
2	Cara meletakkan peluru				
3	Cara menolakkan peluru				
4	Cara melakukan gerak ikutan				
JUMLAH					

Nilai = Skor max 16

Nilai = $\frac{\text{Jumlah yang diperoleh}}{\text{Jumlah Max}} \times 50 =$

Nilai =

Rubrik penilaian afektif

No	Perilaku yang diinginkan	Cek (V)
1	Kedisiplinan	
2	Toleransi	
3	Kerjasama dengan teman	
4	Bersedi berbagai tempat	
JUMLAH		

Nilai = Skor max 30

Nilai = $\frac{\text{Jumlah Nilai Seluruhnya}}{\text{Jumlah Max}} \times 30 =$