

D. Penilaian

1. Rubrik penilaian psycomotor

No	Aspek yang dinilai	Kualitas Gerakan			
		1	2	3	4
1	Cara memegang cakram				
2	Cara melepar cakram				
3	Cara melakukan gerak ikutan				
JUMLAH					

Nilai = Skor max 12

Nilai = $\frac{\text{Jumlah yang diperoleh}}{\text{Jumlah Max}} \times 12 =$

Nilai =

2. Rubrik penilaian afektif

No	Perilaku yang diinginkan	Clh (V)
1	Kedisiplinan	
2	Toleransi	
3	Kerjasama dengan teman	
4	Bersedia berbagai tempat	
JUMLAH		

Nilai = Skor max 30

Nilai = $\frac{\text{Jumlah yang diperoleh}}{\text{Jumlah Max}} \times 30 =$

Nilai =

3. Rubrik Penilaian Kognitif

No	Pertanyaan yang diajukan	Kualitas Jawaban			
		1	2	3	4
1	Bagaimana cara memegang cakram?				
2	Bagaimana cara melempar cakram?				
3	Bagaimana cara melakukan gerak ikutan?				
JUMLAH					

Nilai = Skor max 20

Nilai = $\frac{\text{Jumlah yang diperoleh}}{\text{Jumlah Max}} \times 20 =$

Nilai = N. Psyc + Nilai Afektif + Nilai Konitif = 1 + 2 + 3

Nilai akhir =

Kepala SMP Negeri 5 Metro

SUYONO S.Pd

NIP. 19630917 198403 1 008

Metro, 8 Januari 2013
Guru Bidang Study

SRI HAWATI