

RENCANA KERJA RESORT Sokaraja Atas SPTN I TAHUN 2013-2015

NO	JENIS KEGIATAN	WAKTU	PENANGGUNG JAWAB	SAKALA PRIORITAS	SKEMA PENDANAAN	TIM KERJA
1	Penjagaan	Setiap Hari	Kepala Resort	Penting Dan Mendesak	TN-Mitra	Semua Anggota Resort dan MMP
2	Patroli Rutin	Setiap Hari (3 Hari)	Kepala Resort	Penting Dan Mendesak	TN	Semua Anggota Resort dan MMP
3	Patroli Mendadak	Setiap Hari / Standby	Kepala Resort	Penting Dan Mendesak	TN-Mitra	Semua Anggota Resort dan MMP
4	Pedataan Potensi Wilayah	Sebulan Sekali	Kepala Resort	Penting dan Tidak Mendesak	TN	Anggota Resort, MMP, PEH
5	Pemeliharaan Kebun Bibit	Sebulan Sekali	Kepala Resort	Penting dan Tidak Mendesak	TN	Anggota Resort dan MMP
6	Pemeliharaan Demplot Tanaman Obat	Sebulan Sekali	Kepala Seksi	Penting dan Tidak Mendesak	TN	PEH, MMP, dan Masyarakat
7	Pemeliharaan Buper	Sebulan Sekali	Kepala Resort	Penting dan Tidak Mendesak	TN	Semua Anggota Resort dan MMP
8	Pemeriksaan Pal Batas	Sebulan Sekali	Kepala Resort	Penting dan Tidak Mendesak	TN	Semua Anggota Resort dan MMP
9	Bersih-Bersih Kantor Resort	Seminggu Sekali	Kepala Resort	Penting dan Tidak Mendesak	TN	Semua Anggota Resort dan MMP
10	Pelayanan Dalam Rangka Pemanfaatan kemasyarakatan	Setiap Hari	Kepala Resort	Penting dan Tidak Mendesak	TN	Anggota Resort, MMP, PEH
11	Pembinaan Pramuka	1 bulan 2 kali	Kepala Resort	Penting dan Tidak Mendesak	TN-Mitra	PEH, Penyuluh, dan Polhut

12	Lomba Lintas Alam	1 bulan 2 kali	Kepala Bidang	Penting dan Tidak Mendesak	TN-Mitra	PEH, Penyuluh, dan Polhut dan MMP
13	Pendidikan Konservasi	November/ Desember 2013	Kepala Bidang	Penting dan Tidak Mendesak	TN-Mitra	PEH, Penyuluh, dan Polhut serta Mitra
14	Patroli Kebakaran Hutan/ Monitoring Hot Spot	Musim Kemarau	Kepala Resort	Penting dan Tidak Mendesak	TN-Mitra	PEH, Penyuluh, dan Polhut Serta Mitra
15	Penanggulangan Konflik Satwa	Setiap Waktu/ Standby	Kepala Resort	Penting Dan Mendesak	TN-Mitra	Semua Element

Catatan : Setiap resort berbeda program kerjanya berdasarkan tipologi resortnya masing-masing, silakan disusun prioritas kerja dan target pekerjaan tahun ini dan tahaun-tahun berikutnya (menurut kebutuhan).

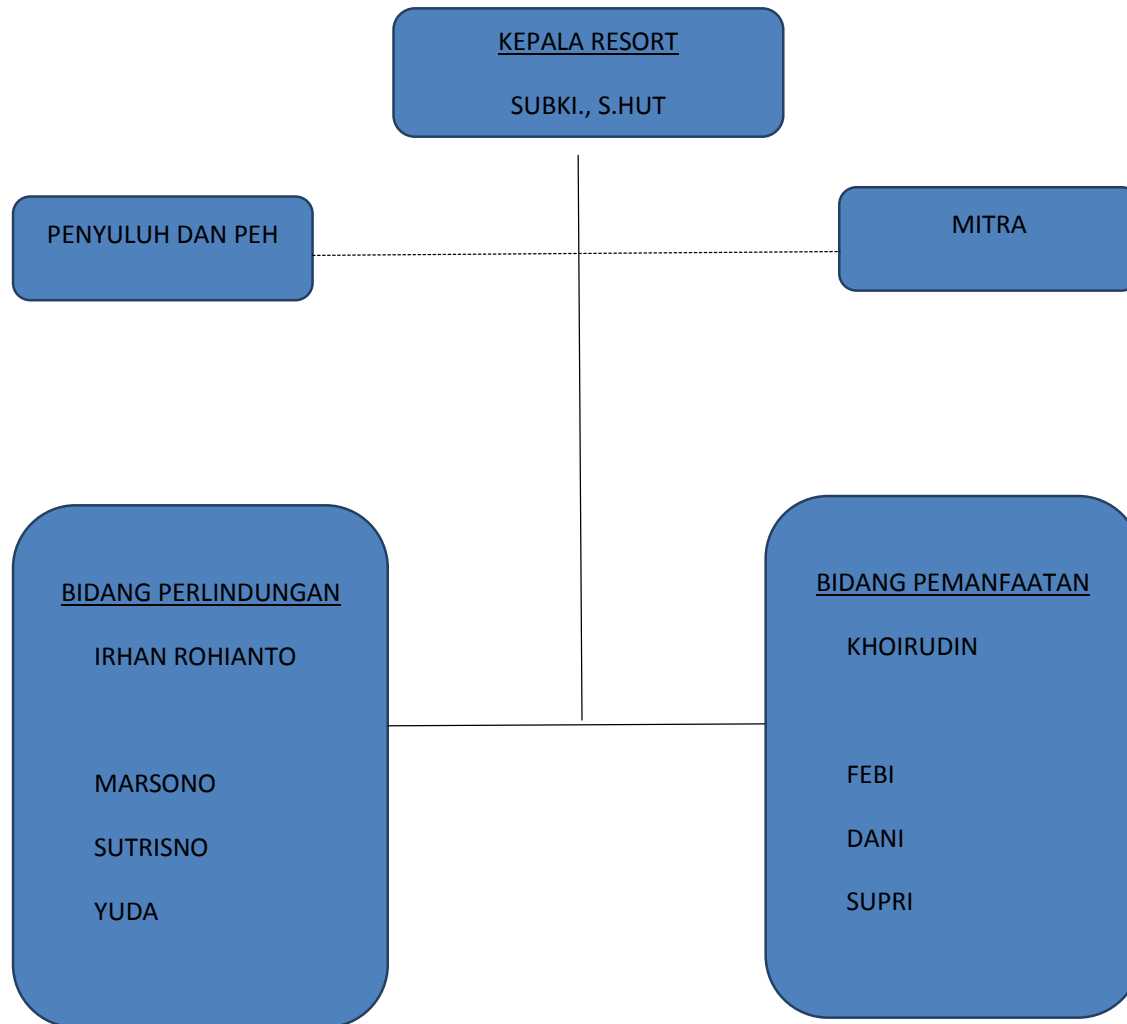
**DRAFT RENCANA PENGELOLAAN BIHA**

no	kegiatan	2013												2014												pen angg ungj awa b	skal a prio ritas	skema pelaksanaa n kegiatan	skema penduk ung
		Apr il	Me i	Jun i	Juli	Agus tus	Sep	okt	nov	des	jan	feb	mar	april	mei	juni	juli	agust	sept	okt	Nov	des							
1	Menginventarisasi keanekaragaman satwa dan potensi lain																								MMP	penting tidak men desak	survei plot permanen yang sudah ada, pengambilan data perjumpaan satwa setiap patroli, pendataan kembali survei yang sudah ada	BBTNB BS, mitra, masyarakat	
2	pelatihan metodologi survey dan inventarisasi satwa dan fauna																								Kepala Resort	penting men desak	melaksanakan pelatihan formal dan informal, pelatihan diharuskan kepada anggota MMP dan masyarakat yang tinggal di sekitar TNBBS, materi ditambahkan dalam pelatihan MMP tahunan	BBTNB BS, TFCA, mitra	

3	Pembentukan pemuda peduli hutan																			Kepala Resort	penting tidak mendesak	Melibatkan pemuda pekon yang tinggal di perbatasan TNBBS untuk melaksanakan penelitian dan patroli keamanan hutan	Masyarakat, BBTNB BS, Mitra
4	melengkapi sarana dan prasarana resort																			Kepala Resort	penting dan mendesak	Sarana yang sudah ada difungsionalkan di resort, Penambahan logistik di resort	BBTNB BS, mitra
5	penjagaan dan patroli hutan																			mm p dan polhut	penting dan mendesak	Pembuatan jadwal kerja resort dan patroli, patroli menggunakan tallysheet	BBTNB BS, mitra
6	pemetaan daerah rawan perburuan																			mm p dan polhut	penting mendesak	Menggali informasi dari masyarakat, melakukan pengintaian	BBTNB BS, mitra
7	pendataan perambah dan penyuluhan																			mm p dan polhut	penting mendesak	Sensus di lapangan, mencari data lewat pekon	BBTNB BS, mitra
8	penanaman jalur hijau dan																			mm p dan	penting	Penanaman pinang di jalur hijau	BBTNB BS, mitra



## STRUKTUR ORGANISASI RESOR SUKARAJA ATAS



## STRUKTUR ORGANISASI RESOR BIHA

