

DAFTAR PUSTAKA

- Akcaý, B. 2009. Problem-Based Learning in Science Education. *Journal of Turkish Science Education*. Vol 6, No. 1, 26-36.
- Al-Hajjaj, Y.A. 2010. *Kreatifitas atau Mati*. Al Jadid. Surakarta. 212 hlm.
- Arends, R.I. dan A. Kilcher. 2010. *Teaching for Student Learning: Becoming an Accomplished Teacher*. Rotledge Taylor & Francis Group. New York and London. 456 hlm.
- Arends, R. I. 2007. *Learning to Teach Belajar untuk Mengajar*. Pustaka Belajar. Yogyakarta. 391 hlm.
- Arikunto, S. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta. Jakarta. 413 hlm.
- Awang, H. dan I. Ramly. 2008. Creative Thinking Skill Approach Trough Problem Based Learning: Pedagogy and Practice in the Engineering Classroom. *International Journal of Human and Social Science*, Vol 3, No.1, 18-23.
- Baker, M. dan R. Rudd. 2001. Relationships between Critical and Creative Thinking. *Journal of Southern Agricultural Education Research*. Volume 51, Number 1, p. 173-188
- Depdikbud. 2013. *Salinan Lampiran Permendikbud No.64 Tahun 2013 Tentang Standar Isi*. Depdikbud. Jakarta. 111 hlm
- Depdiknas. 2006. *Standar Isi untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah*. BNSP. Jakarta. 215 hlm.
- Deporter, B dan M. Hernacki. 2008. *Quantum Learning: Membiasakan Belajar Nyaman dan Menyenangkan*. Kaifa. Bandung. 365 hlm.
- Hake, R.R. 1999. *Analizing Change/Gain Score*. Diakses dari <http://lists.asu.edu/> pada Selasa, 18 November 2014 pukul 10.18 WIB.
- Indra, R. 2006. *Sukses Sebelum Lulus Kuliah*. Master Publishing. Bandung. 280 hlm.

- Johnson, E. 2002. *Contextual Teaching and Learning*. Corwin Perss. California. 352 hlm.
- Karakelle, S. 2009. Enhancing Fluent and Flexible Thinking Through the Creative Drama Process. *Thinking Skills and Creativity*, Vol 4, 124–129.
- Kurniasih, I. dan B. Sani. 2014. *Sukses Mengimplementasikan Kurikulum 2013*. Kata Pena. Jakarta. 126 hlm.
- Levin, B.B. 2001. *Energizing Teacher Education and Professional Development with Problem-Based Learning*. ASCD. USA. 140 hlm.
- Neo, W.K dan K.Y. Chyn. 2002. *Authentic Problem Based Learning*. Pearson Education Asia. Singapore. 106 hlm.
- MPI. 2011. *Creativity and Prosperity: The Global Creativity Index*. Diakses dari <http://martinprosperity.org> pada Rabu, 19 November 2014 pukul 19.00 WIB.
- Mulyasa. 2013. *Pengembangan dan Implementasi Kurikulum 2013*. Remaja Rosdakarya. Bandung. 232 hlm.
- Munandar, U. 2009. *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Rineka Cipta. Jakarta. 256 hlm.
- _____. 2000. *Mengembangkan Kreativitas Anak Sekolah*. Rineka Cipta. Jakarta. 216 hlm.
- Paidi. 2010. *Model Pemecahan Masalah dalam Pembelajaran Biologi di SMA*. Artikel Semnas FMIPA 2010 UNY. Diakses dari <http://staff.uny.ac.id/> pada Rabu, 19 November 2014 pukul 16.45 WIB.
- Pratisto, A. 2004. *Cara Mudah Mengatasi Masalah Statistik dan Rancangan Percobaan dengan SPSS 12*. Gramedia. Jakarta. 292 hlm.
- Purnamaningrum, A. 2012. *Peningkatan Kemampuan Berpikir Kreatif Melalui Problem Based Learning (PBL) pada Pembelajaran Biologi*. Universitas Sebelas Maret. Surakarta. 14 hlm
- Purwanto, N. 2008. *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Penerbit Remaja Rosdakarya. Bandung. 166 hlm.
- Riduan. 2004. *Belajar Mudah Penelitian untuk Guru, Karyawan dan Peneliti Pemula*. Alfabeta. Bandung. 246 hlm.
- Riyanto, Y. 2001. *Metodologi Pendidikan*. SIC. Jakarta. 216 hlm.

- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta. Bandung. 115 hlm.
- Suryadi, D dan T. Herman. 2008. *Eksplorasi Matematika Pembelajaran Pemecahan Masalah*. Karya Duta Wahana. Jakarta. 210 hlm.
- Supriadi, D. 2001. *Kreativitas, Kebudayaan dan Perkembangan IPTEK*. Alfabeta. Bandung. 47 hlm.
- Susanto, A. 2011. *Perkembangan Anak Usia Dini: Pengantar dalam Berbagai Aspeknya*. Kencana. Jakarta. 208 hlm.
- Susetyo, B. 2012. *Statistika untuk Analisis Data Penelitian*. Refika Adiatma. Bandung. 250 hlm.
- Suswantara. 2011. *Pengaruh Model Pembelajaran Problem Based Learning (PBL) Terhadap Peningkatan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa*. (Skripsi). Universitas Lampung. Bandar Lampung
- Takahashi, A. 2010. *Open-ended Problem Solving and Computer Instantiated Manipulatives (CIM)*. Diakses dari <http://students.ed.uiuc.edu/takahashi> pada Minggu, 9 Februari 2015 15.00 WIB
- Tan, O. 2003. *Problem-Based Learning Inovation*. Thomson Learning. Singapore. 172 hlm.
- Trianto. 2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Prestasi Pustaka. Jakarta. 371 hlm.
- Trihardiyanti. 2010. *Mengembangkan Kreativitas Anak Melalui Pembelajaran Berbasis Masalah*. Diakses dari http://www.sdbinatalenta.com/arsipartikel/artikel_tri.pdf pada Selasa, 18 November 2014 16.55 WIB.