

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1. Perolehan Poin Permainan Untuk Empat Pemain	14
2.2 Perolehan Poin Permainan Untuk Tiga Pemain	15
2.3 Kriteria Penghargaan Kelompok	15
3.1 <i>Desain One-Shot Case Study</i>	19
3.2 Klasifikasi Koefisien Reabilitas	22
3.3 Klasifikasi Tingkat Kesukaran	22
3.4 Tingkat Kesukaran Item Soal	23
3.5 Klasifikasi Daya Pembeda	24
3.6 Tabel Daya Pembeda	25
3.7 Hasil Uji Normalitas Data Pemahaman Konsep Matematis Siswa	29
3.8 Pedoman Penskoran Test Pemahaman Konsep	30
4.1 Hasil Pengolahan Data Pemahaman Konsep Matematis Siswa	31
4.2 Hasil Uji Proporsidata Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa	31
4.3 Persentase Indikator Pemahaman Konsep Matematis Siswa	32