

## ABSTRAK

### **PENGARUH GAME *ONLINE POINT BLANK* TERHADAP KEMAMPUAN BERBAHASA SANTUN DALAM BERKOMUNIKASI ANTAR SESAMA TEMAN DI LINGKUNGAN SISWA SMP YP 17 BARADATU KAB. WAY KANAN TAHUN 2012**

Oleh  
**AJ DARA FALAMARTHA**

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui Pengaruh *Game Online Point Blank* Terhadap Kemampuan Berbahasa Santun Dalam Berkomunikasi Antar Sesama Teman Dilingkungan Siswa SMP YP 17 Baradatu Kab. Way Kanan Tahun 2012.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif, dan menggunakan teknik pokok pengumpulan data menggunakan angket. Dalam penelitian ini terdapat 25 orang responden. Dan teknik analisis data menggunakan rumus interval dan chi kuadrat.

Berdasarkan hasil penelitian dapat diketahui bahwa, pengaruh *Game Online Point Blank* pada siswa menjelaskan bahwa pada saat bermain *Game Online Point Blank* mereka sering mengeluarkan bahasa yang tidak santun kepada sesama teman bermain, siswa merasa *enjoy* dan puas ketika mengeluarkan bahasa tidak santun kepada teman sebaya anda saat bermain *Game Online Point Blank*. Berdasarkan penjelasan diatas menunjukkan bahwa pengaruh bermain *Game Online Point Blank* sangat erat terhadap kebiasaan berbahasa santun dalam berkomunikasi antar sesama teman bermain.

*Kata Kunci : Pengaruh Game Online, Bahasa Santun*