

DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah.....	9
C. Rumusan Masalah	10
D. Tujuan Penelitian	10
E. Manfaat Penelitian	10
F. Ruang Lingkup Penelitian.....	11
II. TINJAUAN PUSTAKA, KERANGKA PIKIR DAN HIPOTESIS	
A. Tinjauan Pustaka	12
1. Media Pembelajaran.....	12
a. Pengertian Media	12
b. Jenis-Jenis Media	15
c. Ciri-Ciri Media Pembelajaran	16
d. Fungsi Media Pembelajaran.....	16
e. Kegunaan Media Pembelajaran.....	18
2. <i>Windows Movie Makker</i>	20
a. Pengertian <i>Windows Movie Maker</i>	20
b. Manfaat <i>Windows Movie Maker</i>	21
c. Kelebihan <i>Windows Movie Maker</i>	22
d. Kekurangan <i>Windows Movie Maker</i>	22
3. Belajar dan Pembelajaran.....	22
a. Pengertian Belajar	22
b. Pengertian Pembelajaran.....	24
4. Pembelajaran Geografi.....	25
5. Hasil Belajar.....	27
a. Indikator Hasil Belajar	31
b. Pengertian, Fungsi, dan Mekanisme Penetapan KKM.....	33

B. Kerangka Pikir	36
C. Hipotesis.....	38

III. METODE PENELITIAN

A. Metode dan Prosedur Penelitian.....	39
1. Metode Penelitian.....	39
2. Prosedur Penelitian.....	40
3. Rancangan Penelitian.....	40
B. Waktu dan Tempat Penelitian	41
1. Tempat Penelitian.....	41
2. Waktu Penelitian	41
C. Desain Penelitian	42
D. Populasi dan Sampel	43
1. Populasi	43
2. Sampel.....	43
E. Variabel Penelitian.....	44
1. Variabel Bebas (X).....	44
2. Variabel Terikat (Y).....	45
F. Definisi Operasional Variabel	45
1. Penggunaan <i>Movie Maker</i>	45
2. Hasil Belajar.....	45
G. Teknik Pengumpulan Data	46
1. Dokumentasi	46
2. Teknik Tes.....	47
H. Instrumen Tes Penelitian.....	48
1. Uji Persyaratan Instrumen.....	49
a. Uji Validitas Tes.....	49
b. Uji Reliabilitas Tes	51
c. Taraf Kesukaran	52
d. Uji Daya Pembeda Soal.....	54
I. Teknik Analisa Data	55
1. Uji Persyaratan Analisis Data.....	55
a. Uji Normalitas Data	55
b. Uji Homogenitas	56
c. Peningkatan (<i>Gain</i>) Hasil Belajar.....	57
2. Uji Hipotesis.....	58
3. Hipotesis Statistik.....	59

IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian.....	60
1. Lokasi Penelitian.....	61
2. Kondisi SMA Al-Kautsar Bandar Lampung.....	62
a. Sejarah singkat berdirinya SMA Al-Kautsar.....	62
b. Profile SMA Al-Kautsar Bandar Lampung.....	63
c. Visi dan Misi SMA Al-Kautsar Bandar Lampung.....	63
d. Sarana dan Prasarana SMA Al-Kautsar.....	64
e. Keadaan Guru SMA Al-Kautsar.....	69

B. Hasil Penelitian.....	71
1. Deskripsi Data Media <i>Windows Movie Maker</i>	71
a. Nilai <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Siswa.....	72
b. Nilai <i>Pretest</i> Sebelum Diterapkan Media.....	72
c. Nilai <i>Posttest</i> Setelah Diterapkan Media.....	73
2. Deskripsi Data Metode Konvensional.....	75
a. Nilai <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Siswa	75
b. Nilai <i>Pretest</i> Metode Konvensional.....	76
c. Nilai <i>Posttest</i> Metode Konvensional.....	77
3. Deskripsi Data Perbandingan <i>Pretest</i> Siswa.....	78
4. Deskripsi Data Perbandingan <i>Posttest</i> Siswa.....	79
5. Deskripsi <i>Gain</i> Hasil Belajar Siswa.....	81
a. Data <i>Gain</i> Hasil Belajar Siswa Kelas Eksperimen.....	81
b. Data <i>Gain</i> Hasil Belajar Siswa Kelas Kontrol.....	82
c. Data Perbedaan Nilai <i>Gain</i>	84
6. Uji Persyaratan Analisis Data.....	86
a. Uji Normalitas Data.....	86
b. Uji Homogenitas Data.....	88
c. Uji Hipotesis.....	89
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	98

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan.....	107
B. Saran.....	107

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN