I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Informasi di era globalisasi menjadi suatu kebutuhan yang sangat penting. Kebutuhan tersebut akan terpenuhi bila diimbangi dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi. Dalam menghadapi tantangan tersebut, kita dituntut untuk selalu berkarya, kreatif dan efisien guna mendapatkan informasi secara tepat, tepat dan akurat.

Berkembangnya teknologi dan kebutuhan akan informasi menyebabkan banyaknya informasi yang harus diolah sehingga kebutuhan penggunaan beberapa jaringan komputer bersama - sama semakin diperlukan. Jaringan komputer seperti ini dikenal dengan nama internet. Berbagai macam teknologi internet bisa digunakan, salah satunya adalah *world wide web (web)* yang mampu menyediakan informasi dalam bentuk teks, gambar, suara maupun animasi. Dengan kemampuan seperti ini, *web* menjadi sangat terkenal dan perkembangannya semakin pesat.

Play group angelly kids merupakan sebuah lembaga yang bergerak dalam bidang pendidikan. Sebelumnya, penyampaian tentang informasi - informasi *play group*, seperti informasi pendaftaran penerimaan murid baru dan lain sebagainya menggunakan media elektronik, media cetak dan brosur. Ada juga masyarakat

This document was created using SOLID CONVERTER PDF To remove this message, purchase the product at www.SolidDocuments.com

yang datang langsung ke *play group* untuk melihat fasilitas -fasiltas yang dimiliki oleh lembaga. Tetapi, cara penyampaian informasi tersebut masih sangat sederhana. Apalagi pada saat ingin mendaftar, para orang tua calon murid diharuskan terlebih dahulu datang ke *play group* untuk melakukan pendaftaran, sehingga terkadang menyulitkan para orang tua calon murid untuk datang secara langsung. Kesulitan tersebut disebabkan antara lain karena kesibukan para orang tua. Oleh karena itu, penulis ingin membuat tugas akhir untuk membantu para orang tua murid dan juga lembaga pendidikan terkait. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP* dan *MySQL* sebagai *DBMS.*

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang, maka rumusan masalah ini adalah : Bagaimanakah rancangan sistem pendaftaran siswa baru pada *angelly kids* prabumulih berbasis *web*?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan penyusunan tugas akhir ini yaitu, untuk membuat sebuah *website play group angelly kids* prabumulih, sebagai suatu sarana penyampaian tentang informasi tentang *play group angelly kids* prabumulih, terutama sistem pendaftaran *online* dan pengolahan data dengan menggunakan bahasa pemograman *PHP* dan *MySQL* sebagai *DBMS*.

This document was created using SOLID CONVERTER PDF To remove this message, purchase the product at www.SolidDocuments.com

1.4 Manfaat

Adapun manfaat yang diperoleh yaitu diharapkan dapat :

1. Memberikan informasi tentang fasilitas pendaftaran *online* dan fasilitas lainya mengenai *play group angelly kids* prabumulih kepada masyarakat.
2. Membantu para calon murid baru untuk melakukan pendaftaran secara *online* tanpa harus datang langsung ke *play group.*
3. Memudahkan pekerjaan operasional pada level administrasi dalam pengolahan data.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam tugas akhir ini yaitu, mengenai pendaftaran *online*, pengolahan data calon murid, pengolahan data murid, pengolahan data jadwal, pengolahan data kelas, pengolahan data pengajar, pengolahan data kelas, pengolahan data wali kelas dan pembuatan laporan data calon murid dan laporan data murid serta pencetakan bukti pendaftaran *online*. Akan tetapi, penulis tidak membahas masalah *security* dan jaringan.

This document was created using SOLID CONVERTER PDF To remove this message, purchase the product at www.SolidDocuments.com