

ABSTRAK

IMPLEMENTASI PROGRAM PENDIDIKAN *INTERNSHIP* INDUSTRI PROGRAM KOMPETENSI KEAHLIAN TATA BOGA MELALUI PENGELOLAAN UNIT PRODUKSI (Studi Kasus pada SMK Kridawisata Bandar Lampung)

Oleh
Chr.I. Gst. Ay. Chandrawasih

Tujuan penelitian ini adalah untuk mendeskripsikan pelaksanaan Program Pendidikan Internship Industri Program Kompetensi Keahlian Tata Boga Melalui Pengelolaan Unit Produksi. Fokus penelitian ini adalah Design, Organisasi, Pelaksanaan dan Evaluasi.

Penelitian kualitatif dengan rancangan studi kasus, teknik pengumpulan data melalui observasi, dokumentasi dan wawancara. Sumber data adalah Pimpinan Kridawisata, Wakil Kepala Bidang Kurikulum, Ketua Jurusan Kompetensi Tata Boga, Ketua Unit Produksi, guru, murid, dan orang tua. Analisis data dengan triangulasi yaitu membandingkan hasil observasi dengan dokumentasi dan hasil wawancara.

Hasil Penelitian adalah : 1) SMK Kridawisata telah fokus kepada design sejak pertama kali berdiri, hal ini dikarenakan SMK Kridawisata adalah sekolah Swasta yang diharapkan mampu untuk memiliki kualitas menyeluruh pada semua aspek dan harus dimiliki oleh semua siswa Tata Boga, 2) Fokus pada Organisasi adalah baik dan teratur, hal ini dikarenakan SMK Kridawisata telah mengatur organisasi dan prosedur, serta sistem yang melibatkan stakeholder pada seluruh aktifitas sekolah, 3) Fokus pada Proses di SMK Kridawisata, guru dan staf berkolaborasi untuk menciptakan kualitas dan pelaksanaan pendidikan. Kualitas pada pelayanan dan akademik, seluruh staf terlibat dan merasa bertanggung jawab menjalankan tugasnya dan menghindari hal yang merusak kinerja 4) Fokus pada Evaluasi di SMK Kridawisata adalah baik, dengan pembentukan daya juang, pengalaman kerja dan budaya kerja para siswa. SMK Kridawisata sangat menekankan *team work* baik dari atasan maupun pada level pelaksana yakni guru dan staf. Pengambil keputusan dilakukan oleh pimpinan Kridawisata, Kepala sekolah, Wakil Kepala bidang Kurikulum, Ketua Jurusan Tata Boga, Ketua Unit Produksi yang selalu berdiskusi untuk membuat kebijakan yang akan diaplikasikan.

Kata Kunci : Desain, Organisasi, Proses, Evaluasi, Pendidikan *Internship*, Tata boga