

V. SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa ada pengaruh aktivitas bermain menggunakan media permainan pohon angka terhadap peningkatan kemampuan mengenal konsep bilangan anak kelompok A di TK Al-Azhar 16 Kemiling Bandar Lampung Tahun Pelajaran 2014/2015. Hal ini dapat dilihat dari adanya peningkatan kemampuan mengenal konsep bilangan 1-10 menggunakan media permainan pohon angka sebanyak 8 konsep bilangan setiap hari dalam 4 kali pertemuan, dengan menggunakan analisis Uji Regresi Linier Sederhana. Selain untuk meningkatkan kemampuan mengenal konsep bilangan 1-10, media permainan pohon angka juga dapat digunakan untuk meningkatkan aktivitas bermain pada anak

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan hasil penelitian dan pembahasan, maka penulis mengemukakan saran sebagai berikut:

1. Kepada Guru

- a. Diharapkan guru dapat meningkatkan kemampuan profesional dalam menggunakan media pembelajaran yang menarik untuk anak usia dini,

sehingga dalam proses pembelajaran menjadi aktif, inovatif, kreatif, efektif dan menyenangkan.

- b. Diharapkan guru lebih mengembangkan kreativitas dalam menerapkan dan menciptakan inovasi dalam kegiatan pembelajaran.
- c. Guru dapat menggunakan media lain untuk meningkatkan kemampuan mengenal konsep bilangan 1-10 atau menggunakan metode pembelajaran yang sesuai untuk anak.

2. Bagi Kepala Sekolah

- a. Sekolah akan mampu mengembangkan model-model pembelajaran yang lebih inovatif, kreatif, efektif dan menyenangkan bagi anak.
- b. Sekolah akan mampu menghasilkan sumber daya yang berkualitas.

3. Kepada Peneliti Lain

Bagi peneliti lain diharapkan dapat menjadikan hasil penelitian ini untuk menambah wawasan serta sebagai bahan rujukan atau kajian acuan agar dapat mencoba menggunakan media lain yang lebih menarik bagi anak dalam meningkatkan kemampuan mengenal konsep bilangan pada anak.