

DAFTAR ISI

	Halaman
Daftar Tabel	xiii
Daftar Gambar	xiv
Daftar Lampiran	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Rumusan Masalah	6
D. Tujuan	6
E. Manfaat Penelitian	6
Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
dan Pembelajaran	9
Belajar	11
A. Belajar	11
B. Kreativitas	11
C. Hasil Belajar	13
D. Peranan Bahasa Indonesia dalam Pembelajaran	14
E. Hakikat Matematika	16
F. Pembelajaran dengan Pendekatan Tematik	17
G. Metode Bermain Kartu Huruf dan Kartu Angka	19
H. Kerangka Pikir	22
I. Hipotesis Tindakan	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Setting Penelitian	24
1. Waktu Penelitian	24
2. Tempat Penelitian	25
B. Subjek Penelitian	25
C. Prosedur Penelitian	25
D. Teknik dan Alat Pengumpulan Data	28
1. Tes	28

2. Observasi	29
E. Alat Pengumpulan Data	29
F. Analisis Data	30
G. Indikator Keberhasilan	32

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Penetapan Kelas dan Waktu Penelitian	35
B. Penyiapan Perangkat Pembelajaran	35
C. Hasil Penelitian	36
1. Siklus I	36
a. Tahap Perencanaan Siklus I	36
b. Tahap Pelaksanaan Siklus I	36
c. Tahap Observasi dan Evaluasi Siklus I	39
d. Tahap Refleksi Siklus I	42
2. Siklus II	45
a. Tahap Perencanaan Siklus II	45
b. Tahap Pelaksanaan Siklus II	45
c. Tahap Observasi dan Evaluasi Siklus II	48
d. Tahap Refleksi Siklus II	51
D. Pembahasan	52
1. Ketuntasan dan Hasil Belajar Siswa	52
2. Kreativitas Belajar Siswa dalam pembelajaran	53

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	54
B. Saran	54

DAFTAR PUSTAKA	56
LAMPIRAN-LAMPIRAN	59