

DAFTAR ISI

DAPTAR TABEL	xiv
DAPTAR GAMBAR	xv
DAPTAR LAMPIRAN	xvi

I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	4
C. Rumusan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	6
F. Ruang Lingkup Penelitian.....	7
G. Penjelasan Judul.....	7

II. TINJAUAN PUSTAKA

A. Efektivitas.....	9
B. Model.....	9
C. Pembelajaran.....	10
D. Belajar.....	11
E. Pengertian Belajar Gerak atau Motorik	17
F. Tahapan Belajar Gerak.....	20
G. Permainan Bolatangan.....	23
H. Teknik Dasar Shooting Plying Shot dan Peraturan Off Side Permainan Bola Tangan.....	25
1. Teknik Dasar <i>Shooting</i>	25
2. <i>Shooting Flying Shoot</i> (menembak dengan melayang).....	26
3. Peraturan Off Side Permainan Bola Tangan	27
I. Model Audio Visual.	28
J. Model Pembelajaran Secara Langsung.....	30
K. Penelitian yang Relevan	32
L. Kerangka Pikir	33
M. Hipotesis.....	34

III. METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode Penelitian.....	36
B. Variabel Penelitian.....	37
C. Data Penelitian.....	38
D. Populasi dan Sampel.....	40
1. Populasi	40
2. Sampel	41
3. Teknik Pengambilan Data.....	41
E. Prosedur Penelitian.....	44
F. Instrumen Penelitian.....	46
G. Teknik Analisis Data.....	48
a. Uji Validitas.....	48
b. Uji Reabilitas.	49
H. Uji Pesyaratan Analisis Data.....	50
1. Uji Normalitas.....	50
2. Uji Homogenitas.....	51
3. Uji t.....	52
4. Analisis Uji Pengaruh.....	54

IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian.....	55
1. Deskripsi Data.....	55
2. Analisis Data.....	59
1. Uji Normalitas.....	59
2. Uji Homogenitas.....	59
3. Uji Hipotesis.....	60
a. Hipotesis pertama	60
b. Hipotesis kedua.....	61
c. Hipotesis ketiga.....	62
B. Pembahasan.....	63

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan.....	67
B. Saran.....	67

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

FOTO-FOTO

SURAT-SURAT