

DAFTAR PUSTAKA

- Alfajri, Sya'roni. 2010. Pengembangan Media Kuis Interaktif Berbasis Wondershare Quiz Creator dalam Pembelajaran Bahasa Arab Siswa MTs Kelas VII Semester I. *Skripsi*. Tidak diterbitkan.
- Aniqotunnisa, Siti. 2013. Pengembangan Media Pembelajaran Kuis Interaktif Nahwu Berbasis Macromedia Flash 8 Sebagai Sumber Belajar Mandiri di Madrasah Tsanawiyah Ibnu Qoyyim Putra Kelas VIII. *Skripsi*. Tidak diterbitkan.
- Anonim. 2009. *Dinamika*. [online]. Diakses pada 20 September 2014 dari <http://blogsplonkz.wordpress.com/2009/03/09/fisika-dasar-dinamika/>.
- _____. 2012. *Pengamatan dalam penelitian*. [online]. Diakses pada 18 September 2014 dari <http://www.referensimakalah.com/2012/08/pengertian-pengamatan-dalam-penelitian.html>.
- _____. 2014a. *Kemampuan*. [online]. Diakses pada 20 September 2014 dari <http://id.wikipedia.org/wiki/Kemampuan>.
- _____. 2014b. *Kinematika gerak*. [online]. Diakses pada 28 April 2014 dari <http://id.wikipedia.org/wiki/Kinematika>.
- _____. 2014c. *Pengamatan*. [online]. Diakses pada 20 September 2014 dari <http://id.wikipedia.org/wiki/Pengamatan>.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Dadang. 2014. *Langkah-langkah pembelajaran scientific*. [online]. Diakses pada 20 september 2014 <http://dadangjsn.blogspot.com/2014/06/langkah-langkah-pembelajaran-scientific.html#ixzz3DgBwHq9x>.
- Dwi S, Anita Wahyuni. 2013. Pengembangan Kuis Interaktif Pembelajaran Fisika Pada Materi Teori Kinetik Gas Dengan Menggunakan Program Wondershare Quiz Creator 4.5. *Skripsi*. Tidak diterbitkan.

- Ernawati, Devi Kunti. 2011. Pengembangan Media Pembelajaran Kuis Interaktif Berbasis *Macromedia Flash* 8.0 sebagai Sumber Belajar Mandiri. *Skripsi*. Tidak diterbitkan.
- Fajarini, Anindya. 2011. Perbedaan Prestasi Belajar Siswa Menggunakan LKS dibanding Media Kuis Interaktif Berbasis Komputer pada Mata Pelajaran Sejarah Kelas XI IPS SMA Negeri 6 Malang Tahun Ajaran 2011/2012. *Skripsi*. Tidak diterbitkan.
- Hamalik, Oemar. 2002. *Psikologi Belajar Mengajar*. Bandung: Sinarbaru Algesindo.
- Hernawati, Kuswari. 2009. Membuat Quiz/Evaluasi dengan Wondershare Quiz Creator. *Modul*. Yogyakarta: UNY.
- Indrawati dan Setiawan, Wawan. (2009). *PAKEM Untuk Guru SD*. Jakarta: PPPPTK IPA.
- Kanginan, Marthen. 2006. *Fisika untuk SMA kelas X*. Jakarta: Erlangga.
- Kemendikbud. 2013. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia nomor 81a tahun 2013 tentang Implementasi Kurikulum.
- Kemendiknas. 2007. Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia nomor 41 tahun 2007 tentang Standar Proses untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Kuniawan, Dodi. 2012. Pengaruh Pendekatan Pembelajaran Eksplorasi Elaborasi Konfirmasi Terhadap Hasil Belajar Fisika Siswa Kelas X di SMA. *Skripsi*. Tidak diterbitkan.
- Masithoh, Ambar. 2007. Implementasi Metode *Drill and Practice* untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Stoikiometri Siswa Kelas X SMA Negeri 1 Cawas Semester I Tahun Pelajaran 2006 / 2007. *Skripsi*. Tidak diterbitkan.
- Mbanarti. 2011. *Tutorial Whondershare Quiz Creator*. [online]. Diakses pada 21 Agustus 2014 <http://www.slideshare.net/mbanarti/tutorial-wondershare-quiz-creator>.
- Maulida, Abdul Ghani. Iswanto. Wahyu Tri Idayanti. Sholohatin Nadhifah. 2013. *Media Berbasis Komputer*. Semarang: IAIN Walisongo Semarang.
- Munir, Syahrul. 2012. *Metode Pembelajaran Latihan Praktik (Drill and Practice)*. [online]: Diakses pada tanggal 20 September 2014 dari <http://smoeland.blogspot.sg/2012/11/metode-pembelajaran-latihan-praktik.html>.

- Nurhidayati, Siti. 2010. Implementasi Improving Learning dengan Metode Drill dan Resitasi untuk Meningkatkan Keaktifan dan Prestasi Belajar Siswa. *Skripsi*. Tidak diterbitkan.
- Pradhana, Dewangga. 2011. *Mengembangkan kemampuan mengeksplorasi warna dengan tanaman melalui metode demonstrasi pada Anak kelompok b di taman kanak-kanak bougenvil Desa Leboto Kecamatan Kwandang Kabupaten Gorontalo Utara*. Gorontalo: Jurnal Pendidikan PG Paud FIP UNG.
- Roestiyah, N.K. 2001. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Rochmah, Eliya. 2013. Rasio Keefektifan penyelenggaraan system evaluasi bentuk elektronik test menggunakan *Wondershare Quiz Creator* dan *Paper Test* ditinjau dari tes hasil belajar siswa pada materi aplikasi pengolahan kata di MAN 1 Yogyakarta. *Skripsi*. Tidak diterbitkan.
- Rohma, Nikmatu. 2012. Pengembangan Media Pembelajaran Kuis Interaktif Berbasis Komputer untuk Keterampilan Membaca Bahasa Jerman Siswa Kelas XI IPS 4 SMA Negeri 1 Dampit Tahun Ajaran 2011/2012. *Skripsi*. Tidak diterbitkan.
- Sadiman, Arief S. Rahardjo. Haryono, Anung. Rahardjito. 2005. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Press.
- Sagala, Syaiful. 2009. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta
- Sasrawan, Hedi. 2013. *Pengertian kinematika dan dinamika*. diakses pada 20 September 2014 <http://hedisasrawan.blogspot.com/2013/07/pengertian-kinematika-dan-dinamika.html>.
- Sharon. 2005. *Instructional Technology and Media for Learning*. Eighth Edition. Merrill Prentice Hall.
- Sudrajat, Akhmad. 2010. *Media Pembelajaran Berbasis Komputer*. [online]. Diakses pada 28 April 2014 dari <http://akhmadsudrajat.wordpress.com/2010/07/16/media-pembelajaran-berbasis-komputer/>.
- Sugiyono, 2013. *Metode Penelitian Pendidikan, Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suryadi, Ace. 2007. Pemanfaatan ICT dalam Pembelajaran. Universitas Krisnadipayana. *Jurnal Pendidikan Terbuka dan Jarak Jauh*. Vol 8. No 1. 83-98.

- Suwantoro, 2010. *Pembelajaran Interaktif dengan Wondershare Quiz Creator*. [Online]. Diakses pada 20 September 2014 dari <http://www.satudetik.com/web-script/e-learning/pembelajaran-interaktif-dengan-wondershare-quiz-creator/>.
- Suyanto, Eko dan Sartinem. 2009. Pengembangan Contoh Lembar Kerja Fisika Siswa dengan Latar Penuntasan Bekal Awal Ajar Tugas Studi Pustaka dan Keterampilan Proses untuk SMA Negeri 3 Bandar Lampung. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan 2009*. Bandar Lampung: Universitas Lampung.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang *Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Eka Jaya.
- Uno, Hamzah. 2008. *Model Pembelajaran, Menciptakan Proses Belajar Mengajar Yang kreatif dan Efektif*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wedjo, Silverster Sila. 2008. *Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: PT. Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Yusuf, Zaenal. 2013. Pengaruh model pembelajaran STAD berbantu Media Wondershare Quiz Creator terhadap hasil belajar siswa SMP. *Skripsi*. Tidak diterbitkan.