

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Kerucut Pengalaman Edgar Dale.....	14
2.2 Langkah-Langkah Pembelajaran <i>Scientific</i> .....	23
3.1 Langkah-langkah Penggunaan Metode <i>Research and Development</i> ....	38
4.1. Umpan Balik Ketuntasan.....	55
4.2. Tampilan <i>Question Setting</i> .....	56
4.3. Template Kuis Interaktif.....	56
4.4. Persentase Respon Siswa terhadap Kemenarikan Kuis Interaktif .....	59
4.5. Persentase Respon Siswa terhadap Kemudahan Kuis Interaktif .....	59
4.6. Persentase Respon Siswa terhadap Kemanfaatan Kuis Interaktif .....	60
4.7. Nilai Siswa Hasil Uji Coba Pemakaian .....	61