

DAFTAR GAMBAR

| Gambar | Halaman |
|--|---------|
| 2.1. Fungsi media dalam proses pembelajaran | 25 |
| 2.2. Kerangka Pikir Penelitian | 61 |
| 3.1. Prosedur Penelitian Pengembangan Borg dan Gall | 64 |
| 3.2. Rumus <i>t-test</i> sampel <i>related</i> | 80 |
| 3.3. Penilaian Ketuntasan Belajar Klasikal | 82 |
| 3.4 Desain Produk Pengembangan Media <i>Picture in The Box</i> | 83 |
| 3.5 Rumus Mencari Persentase Kelayakan Media..... | 107 |
| 3.6 Contoh <i>Flashcard</i> | 110 |
| 3.7 Satu Contoh Produk Awal Media <i>Picture in The Box</i> | 111 |
| 3.8 Rancangan Uji Coba Produk..... | 113 |
| 3.9 Satu Contoh Produk Jadi Media <i>Picture in The Box</i> | 131 |
| 3.10 Tahapan uji perorangan..... | 134 |
| 3.11 Tahapan Evaluasi Kelompok Kecil..... | 149 |
| 3.12 Desain Eksperimen dengan kelompok kontrol | 147 |