

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan pada bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan:

1. Secara parsial dari 4 variabel faktor organisasional yaitu tuntutan tugas , tuntutan fisik , Tuntutan peran, dan tuntutan antar personal , hanya dua variabel yang berpengaruh signifikan terhadap variabel stres kerja yaitu, tuntutan peran dan tuntutan antarpersonal, sedangkan secara simultan keempat variabel faktor organisasional berpengaruh signifikan terhadap stres kerja pada karyawan wanita Perguruan Tinggi Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung dengan nilai kontribusi pengaruh sebesar 42,3% terhadap stress kerja yang dialami oleh karyawan wanita Perguruan Tinggi Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung
2. Stres kerja berpengaruh secara signifikan terhadap kepuasan kerja karyawan wanita Perguruan Tinggi Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung.

5.2 SARAN

1. Pada penelitian ini tuntutan peran berpengaruh signifikan terhadap stres kerja yang dialami oleh karyawan wanita Perguruan Tinggi Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung, dimana ada sebagian karyawan wanita yang merasa

kesulitan dalam menjalankan peran kerja di dalam organisasi, dan adanya konflik antara peran dan tugas yang dikerjakan. Peneliti menyarankan agar manajemen perusahaan dapat memperhatikan kembali pembagian peran dan tugas terhadap karyawan, serta *job desk* yang terperinci dan jelas sehingga tidak ada lagi karyawan wanita yang merasakan adanya konflik peran di dalam pekerjaan yang mereka miliki pada Perguruan Tinggi Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung.

2. Dari ke 4 faktor organisasional, tuntutan antarpersonal juga berpengaruh signifikan terhadap stress kerja, dimana para pekerja wanita merasakan adanya tekanan yang berlebihan dari atasan, seperti atasan yang sering menegur hasil pekerjaannya dan bersikap kaku terhadap bawahannya, serta adanya perasaan kurang antusias untuk bekerja sama di dalam tim dengan rekan satu kantor. Peneliti menyarankan untuk mengadakan evaluasi terhadap bentuk kepemimpinan yang ada, dan mengadakan program-program di luar pekerjaan yang dapat meningkatkan hubungan baik antar rekan kerja seperti outbond yang membutuhkan kerja sama tim dalam bentuk permainan.