

Lampiran 23

**INSTRUMEN UJI KEMENARIKAN, KEMUDAHAN DAN
KEMANFAATAN MEDIA PEMBELAJARAN DESAIN GRAFIS**

Petunjuk Umum:

1. Angket ini dibuat untuk mengetahui sejauh mana kelengkapan komponen media pembelajaran pada materi desain grafis sebagai komplemen pembelajaran.
2. Angket ini juga akan digunakan sebagai bahan untuk perbaikan media pembelajaran guna memenuhi tujuan penelitian pengembangan.
3. Pengisian angket ini tidak akan mempengaruhi eksistensi Anda sebagai siswa.
4. Apapun jawaban Anda tidak akan mempengaruhi nilai fisika Anda.

Petunjuk Khusus:

1. Pilihlah satu jawaban dengan cara memberi tanda check list (√) pada kotak “**TM**” jika jawaban *Tidak Menarik*, “**KM**” jika jawaban *Kurang Menarik*, “**M**” jika jawaban *Menarik*, atau “**SM**” jika jawaban *Sangat Menarik*, untuk jawaban yang dianggap paling tepat.
2. Setelah memilih jawaban, kemudian tuliskan saran/masukan untuk perbaikan pada kolom keterangan yang telah disediakan

Contoh Pengisian Instrumen

No	Pertanyaan	Pilihan Jawaban				Keterangan
		TM	KM	M	SM	
1	Apakah variasi penggunaan huruf (ukuran, bentuk, jenis dan warna) membuat media menarik dipelajari?				√	Karena penggunaan huruf proporsional dengan media

Butir Instrumen

No	Pertanyaan	Pilihan Jawaban				Keterangan
		TM	KM	M	SM	
A. Kemenarikan Program Tutorial						
1	Apakah variasi penggunaan huruf (ukuran, bentuk, jenis dan warna) membuat media menarik dipelajari?					
2	Apakah ilustrasi yang ada membuat media menarik dipelajari?					
3	Apakah desain <i>lay out</i> membuat media menarik dipelajari?					
4	Apakah penggunaan variasi warna membuat media menarik dipelajari?					
5	Apakah dengan penggunaan gambar-gambar membuat media menarik dipelajari?					
6	Apakah kesesuaian permasalahan membuat media menarik dipelajari?					
7	Apakah dengan adanya contoh membuat media menarik dipelajari?					
8	Apakah kesesuaian gambar membuat media menarik dipelajari?					
9	Apakah format evaluasi dan tes formatif dalam media menarik untuk dikerjakan?					
10	Apakah format keseluruhan media membuat media menarik dipelajari?					
B. Kemudahan Penggunaan						
1	Apakah cakupan isi media mempermudah Anda menggunakan media?					
2	Apakah kejelasan isi media mempermudah Anda menggunakan media?					
3	Apakah alur penyajian media mempermudah Anda menggunakan media?					
4	Apakah bahasa yang digunakan dalam media dapat dipahami secara jelas sehingga mempermudah Anda menggunakan media?					
5	Apakah kejelasan pemaparan materi					

No	Pertanyaan	Pilihan Jawaban				Keterangan
		TM	KM	M	SM	
	media mempermudah Anda menggunakan media?					
6	Apakah petunjuk/perintah/ panduan dalam media dapat dipahami maksudnya secara jelas sehingga mempermudah Anda menggunakan media?					
7	Apakah pertanyaan-pertanyaan dalam media dapat Anda pahami maksudnya secara jelas sehingga mempermudah penggunaan media?					
C. Kemanfaatan Media Pembelajaran						
1	Apakah media membantu anda meningkatkan minat mempelajari materi?					
2	Apakah media membantu Anda mempelajari materi secara lebih mudah?					
3	Apakah evaluasi (uji kompetensi) yang ada membantu Anda mengetahui kemampuan konsep yang Anda kuasai?					