

Lampiran 18

INSTRUMEN UJI AHLI DESAIN PEMBELAJARAN  
PENGEMBANGAN BAHAN AJAR DESAIN GRAFIS  
BERBASIS KOMPUTER

I. PENILAIAN

No	Kriteria Penilaian	Penilaian		Saran Perbaikan
		Ya	Tidak	
1	Apakah tujuan pembelajaran jelas disajikan (realistis dan terukur)?			
2	Apakah tujuan pembelajaran memiliki relevansi dengan Kurikulum/SK/KD?			
3	Apakah materi yang disajikan runut, logis, dan jelas?			
4	Apakah materi dijabarkan dengan jelas?			
5	Apakah tersedia evaluasi belajar?			
6	Apakah evaluasi yang ada konsistensi dengan tujuan pembelajaran?			
7	Apakah instrumen evaluasi mudah dimengerti?			
8	Apakah siswa dapat melakukan evaluasi sendiri?			
9	Apakah materi yang disajikan relevan dengan tujuan pembelajaran dan evaluasi?			
10	Apakah latihan sesuai dengan unit kompetensi yang disajikan?			
11	Apakah terdapat latihan yang cukup untuk membantu mencapai kompetensi?			
12	Apakah tersedia umpan balik ( <i>feedback</i> ) pembelajaran?			
13	Apakah bahasa yang digunakan dengan baik dan benar?			
14	Apakah media pembelajaran dapat menumbuhkan motivasi belajar?			
15	Apakah pengoperasian media memungkinkan siswa dapat belajar secara mandiri?			

## II. CATATAN

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Mengetahui,  
Dosen Ahli Desain Pembelajaran,

.....