

Lampiran 16

**INSTRUMEN UJI AHLI MEDIA PEMBELAJARAN
PENGEMBANGAN BAHAN AJAR DESAIN GRAFIS
BERBASIS KOMPUTER**

I. PENILAIAN

No	Kriteria Penilaian	Penilaian		Saran Perbaikan
		Ya	Tidak	
1	Apakah <i>hyperlink</i> yang tersedia pada setiap tampilan berfungsi dengan baik?			
2	Apakah tombol-tombol interaktif yang tersedia pada setiap video pembelajaran berfungsi dengan baik?			
3	Apakah tulisan yang ditampilkan dapat dibaca dengan jelas?			
4	Apakah gambar yang ditampilkan dapat terlihat dengan jelas?			
5	Apakah suara/teks tutorial dalam media menjelaskan tahap pembelajaran dan berada pada posisi yang tepat?			
6	Apakah suara pengantar suatu video terletak pada posisi yang tepat?			
7	Apakah tampilan/media ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran?			
8	Apakah variasi penggunaan huruf (ukuran, bentuk, jenis dan warna) membuat media menarik dipelajari?			
9	Apakah gambar-gambar yang tersedia membuat media menarik dipelajari?			
10	Apakah suara pengantar dan efek suara yang tersedia membuat media menarik untuk dipelajari.			
11	Apakah tata letak teks, gambar, dan video atau animasi membuat media lebih menarik untuk dipelajari?			
12	Apakah teks, gambar dan animasi tersusun rapih dan membuat media menarik untuk dipelajari?			
13	Apakah kombinasi ukuran teks, warna teks, gambar, animasi dan latar membuat media menarik untuk dipelajari?			
14	Apakah media mudah untuk dioperasikan/diekplorasi?			
15	Apakah susunan tulisan/gambar memudahkan pengguna untuk memahami maksud dan tujuan penampilan/pembelajaran?			

II. CATATAN

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Mengetahui,
Dosen Ahli Media Pembelajaran,

.....