

Lampiran 28

**INSTRUMEN UJI EFEKTIFITAS DAN EFISIENSI
PEMANFAATAN MEDIA PEMBELAJARAN DESAIN GRAFIS
TES UNJUK KERJA**

Buatlah sebuah Logo sederhana dengan menggunakan minimal 3 variasi bentuk, pewarnaan, penggunaan artistic media dan efek teks seperti contoh berikut.



Penilaian

Indikator	Penilaian				Jumlah Nilai
	Tidak tepat	Kurang tepat	Tepat	Kreatif	
1. Penggunaan variasi bentuk.					
2. Penggunaan variasi warna.					
3. Pemanfaatan fungsi <i>artistic</i> .					
4. Penggunaan efek pada teks.					
Nama : Tanggal : Waktu yang diberikan : 45 menit Waktu yang dibutuhkan : Catatan :					

**INSTRUMEN UJI EFEKTIFITAS DAN EFISIENSI
PEMANFAATAN MEDIA PEMBELAJARAN DESAIN GRAFIS
TES UNJUK KERJA**

Buatlah sebuah Logo sederhana dan cetaklah file tersebut dalam bentuk outline view

Penilaian

Indikator	Penilaian				
	Sangat Kurang	Kurang	Sedang	Baik	Sangat Baik
1. Penggunaan variasi bentuk.					
2. Penggunaan variasi warna.					
3. Pemanfaatan fungsi <i>artistic</i> .					
4. Pemanfaatan fungsi <i>shaping</i> .					
Nama : Tanggal : Waktu yang diberikan : 40 menit Waktu yang dibutuhkan : Catatan :					

**INSTRUMEN UJI EFISIENSI
MEDIA PEMBELAJARAN DESAIN GRAFIS
TES UNJUK KERJA**

Buatlah sebuah Logo sederhana seperti pada contoh berikut:

Penilaian

Indikator	Penilaian		Keterangan
	Sesuai	Tidak Sesuai	
1. Penggunaan variasi bentuk 2. Penggunaan variasi warna 3. Pemanfaatan fungsi <i>artistic</i> . 4. Pemanfaatan fungsi <i>shaping</i> . 5. Mencetak dokumen			
Nama : Tanggal : Waktu yang diberikan : 40 menit Waktu yang dibutuhkan : Catatan :			