

Lampiran 11

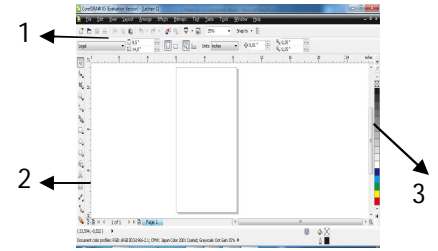

**KISI-KISI SOAL TIK
MATERI DESAIN GRAFIS**






No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
1.	Menunjukkan menu dan ikon yang terdapat dalam perangkat lunak desain grafis	<ul style="list-style-type: none"> Mengetahui pengertian grafis berbasis vektor dan bitmap Menjelaskan perbedaan grafis vektor dan bitmap Mengetahui aplikasi yang digunakan untuk membuat grafis berbasis bitmap dan vector 	<ul style="list-style-type: none"> Konsep desain grafis: grafis berbasis vektor dan bitmap 	<ul style="list-style-type: none"> Dengan memberikan definisi atau ciri-cirinya, siswa mengetahui grafis berbasis vector dan grafis berbasis bitmap yang dimaksud Dengan menguraikan fungsi aplikasi grafis atau menunjukkan contoh grafis, siswa mengetahui aplikasi yang digunakan untuk membuat grafis. 	PJ	<p>1. Bentuk komunikasi visual yang menggunakan teks dan atau gambar untuk menyampaikan informasi atau pesan adalah definisi dari***)</p> <p>a. Unsur b. Prinsip c. <i>Symphony</i> d. <i>CorelDraw</i> e. Desain Grafis</p> <p>2. Image/grafis yang disusun dari objek garis, kurva dengan perhitungan matematis mengenai tata letak, urutan, luas, warna dan sebagainya adalah definisi dari grafis....***)</p> <p>a. Mapping b. Vektor c. Bitmap d. Citra e. Grafis</p> <p>3. Sebuah gambar yang tersusun dari kumpulan titik-titik warna dengan jumlah tertentu tersusun secara sistematis hingga membentuk suatu objek disebut grafis....*)</p>



No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
				<ul style="list-style-type: none"> Melalui pernyataan keuntungan dan kelemahan suatu grafis siswa dapat mengidentifikasi perbedaan grafis berbasis vektor dan bitmap. Melalui penyajian contoh penggunaan suatu aplikasi desain grafis tertentu siswa dapat mengidentifikasi penggunaan grafis berbasis vektor dan bitmap yang dimaksud. 		<p>a. Citra b. Vektor c. Mapping d. Bitmap e. Komik</p> <p>4. Objek gambar yang dibentuk berdasarkan titik-titik dan kombinasi warna. Pernyataan ini merupakan pengertian dari*) a. vektor b. <i>bitmap</i> c. grafis d. sketsa e. CorelDraw</p> <p>5. Dalam dunia komputer desain grafik dikenal dua tipe grafik, yaitu... **) a. Bitmap dan Vektor b. Image dan Vektor c. Image dan Bitmap d. Vektor dan Citra e. Image dan Citra</p> <p>6. Grafis Bitmap mempunyai kelemahan, jika gambar diperbesar akan terlihat kotak-kotak. Ini di sebabkan grafis Bitmap mempunyai resolusi*) a. <i>Gradation</i></p>



No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
						<p><i>b. Independent</i> <i>c. Dependent</i> <i>d. Resolution</i> <i>e. Colorless</i></p> <p>7. Program Desain grafis berikut yang termasuk program grafis berbasis vektor adalah ... ***) <i>a. CorelDraw</i> <i>b. Corel Photopaint</i> <i>c. Adobe Photoshop</i> <i>d. Microsoft Photo Editor</i> <i>e. Micromedia Fire Work</i></p> <p>8. Akhiran / <i>Extension file</i> dokumen yang dibuat menggunakan program Corel Draw adalah***) a. .doc b. .xls c. .exe <i>d. .cdr</i> e. .cor</p> <p>9. Kegunaan utama dari program aplikasi CorelDraw adalah*) a. mengolah kata b. mengolah data c. mengolah angka <i>d. mengolah gambar</i> e. mengolah informasi</p>







No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
						<p>10. Banyak perangkat lunak aplikasi grafis yang beredar, yang tidak termasuk perangkat lunak aplikasi vektor adalah**)</p> <p>a. Corel PhotoPaint b. Corel Draw c. AutoCad d. Maya 3D e. Swift 3D</p> <p>11. Kemampuan grafis vektor untuk tidak pecah jika diperbesar ukurannya karena grafis vektor mempunyai resolusi**)</p> <p>a. Gradation b. Supported. c. Dependent d. Resolution e. Independent</p> <p>12. Grafis bitmap banyak digunakan pada gambar yang menggunakan detail warna dan gradasi yang rumit. Di bawah ini yang bukan termasuk contoh dari grafis bitmap adalah **)</p> <p>a. Pemandangan b. Tanaman c. Manusia d. Photo e. Logo</p>

No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
		<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan cara menggunakan aplikasi <i>corel draw</i> Menjelaskan fungsi berbagai menu dan ikon pada program desain grafis <i>corel draw</i> Menampilkan menu dan ikon yang tersembunyi dan menyembunyikan ikon-ikon yang tidak diperlukan 	<ul style="list-style-type: none"> Mengenal Program Aplikasi Grafis 	<ul style="list-style-type: none"> Melalui pernyataan prosedur, siswa dapat menjelaskan tahap menggunakan aplikasi Corel Draw. Dengan menunjukkan gambar menu dan letaknya dalam suatu <i>tools bar</i>, siswa dapat mengidentifikasi macam-macam menu dan ikon yang terdapat dalam perangkat lunak pembuat grafis. Melalui 	PJ	<p>13. Perhatikan lembar kerja CorelDraw dibawah ini !</p>  <p>Pada gambar, nomor 1 pada lembar kerja CorelDraw diatas disebut***)</p> <ol style="list-style-type: none"> Menu Bar ToolBox Properti Bar Color Palatte Print table Area <p>14. Perhatikan gambar dibawah ini,</p>  <p>gambar ini merupakan....***)</p> <ol style="list-style-type: none"> Menu Bar Submenu Tool Menu Flyout Menu Cascading Menu



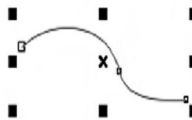
No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
				<p>penyajian gambar, siswa dapat menjelaskan fungsi menu dan ikon yang terdapat dalam perangkat lunak pembuat grafis</p> <ul style="list-style-type: none"> Melalui penyajian lembar kerja, siswa dapat menampilkan menu dan ikon yang tersembunyi dan menyembunyikan ikon-ikon yang tidak diperlukan 		<p>15. Ikon yang berfungsi untuk menampilkan judul file aplikasi yang sedang aktif adalah....***)</p> <ol style="list-style-type: none"> Page Control Menu Bar Title Bar Toolbar Ruler <p>16. Perintah untuk menyimpan dokumen yang benar di Corel Draw adalah*)</p> <ol style="list-style-type: none"> File - Save As - Ketikan nama file File - Open - Ketikan nama file File – Export File – Print <p>17. Setelah bekerja dengan CorelDRAW, jika ingin menutup program tersebut dapat menekan tombol Alt+F4 atau mengklik ikon***)</p> <ol style="list-style-type: none">     

No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
						<p>18. Ikon New, Open, Save, Print  merupakan sebagian ikon yang terdapat pada Toolbars **)</p> <p>a. Formatting b. Print Merge c. Shapping d. Drawing e. Standard</p> <p>19. Mengaktifkan menu View submenu Rules dapat diakses dengan tombol kombinasi <i>keyboard</i> yaitu*)</p> <p>a. Alt + F4 b. Alt + V + A c. Alt + F + R d. Alt + V + R e. Alt + F + R</p> <p>20. Fungsi dari tool  adalah***)</p> <p>a. Copy b. Paste c. Undo d. Open e. New</p>

No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
						<p>21. Toolbar yang berisi ikon-ikon untuk membuat dan memodifikasi suatu obyek gambar di layar CorelDraw dinamakan***)</p> <ol style="list-style-type: none"> Property bar Color palette Menu bar Scroll bar Toolbox <p>22. Perhatikan gambar berikut :</p>  <p>Gambar ini dalam aplikasi Corel Draw dikenal dengan nama***)</p> <ol style="list-style-type: none"> Toolbox Interface Toolbars Docker Pallete <p>23. Membuat kurva atau garis lengkung secara cepat dengan bantuan titik-titik <i>node</i> dan <i>control point</i> pada ujung kurva. Fungsi ini dapat dilakukan dengan memilih ikon**)</p> <ol style="list-style-type: none"> 






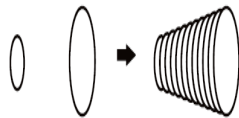
No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
						<p> b.  c.  d.  e.  </p> <p> 24. Ikon  berfungsi untuk**) a. mewarnai garis b. mewarnai bidang c. mewarnai bidang dan garis d. mengubah garis menjadi bidang e. mengubah bidang menjadi garis </p> <p> 25. Kelompok ikon berikut merupakan bagian dari**) a. <i>toolbar</i> b. <i>menu bar</i> c. <i>title bar</i> d. toolbox e. <i>docker</i> </p> 

No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
2	Menggunakan menu ikon pada perangkat lunak pembuat desain grafis	<ul style="list-style-type: none"> • Mengetahui pembuatan objek dengan desain grafis <i>corel draw</i> • Mengikuti pembuatan obyek dengan desain grafis <i>corel draw</i> • Mencontoh pengaturan dan pewarnaan halaman 	<p>Prosedur penggunaan aplikasi <i>corel draw</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Penggunaan menu, tool dan icon untuk membuat gambar desain sederhana • Pembuatan dokumen baru • Modifikasi pengaturan dan pewarnaan halaman 	<ul style="list-style-type: none"> • Melalui tampilan bentuk dasar gambar, siswa dapat mengetahui cara pembuatan objek dasar tersebut dengan desain grafis CorelDraw. • Melalui penyajian cara penambahan teks, siswa dapat menjelaskan cara menyisipkan teks dalam lembar kerja CorelDraw. 	PJ	<p>26. Membuka area kerja baru dapat dilakukan dengan mengeklik menu File > New atau secara manual dapat menekan tombol **)</p> <p>a. Ctrl+S b. Ctrl+N c. Ctrl+P d. Ctrl+O e. Ctrl+A</p> <p>27. Pada saat dokumen desain CorelDraw aktif maka muncul beberapa pilihan, salah satunya adalah Open Last Edited, yang berarti... *)</p> <p>a. Membuka desain grafis yang baru b. Membuka desain grafis yang terakhir dibuka c. Membuka desain grafis dari corel draw pada menu d. Membuka desain grafis yang telah dibuka e. Membuka desain grafis dalam sistem jaringan</p> <p>28. Ikon yang digunakan untuk membuat suatu objek kotak adalah***)</p> <p>a. Pick tool b. Shape tool c. Ellipse tool d. Rectangle tool e. Freehand tool</p>

No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
				<ul style="list-style-type: none"> Melalui penjelasan ukuran kertas, siswa dapat mengatur dan memberikan warna halaman 		<p>29. Untuk membuat gambar segi banyak seperti gambar di samping, tool yang dapat digunakan adalah**)</p>  <p>a. Polygon Tool b. Freehand Tool c. Interactive Tool d. Basic Shape Tool e. Artistic Media Tool</p> <p>30. Gambar  adalah penggalan dari toolbars**)</p> <p>a. Standard b. Toolbox c. Drawing d. Formatting e. Property Bar</p> <p>31. Membuat garis seperti gambar berikut ini pada CorelDRAW menggunakan ikon**)</p>  <p>a. <i>Pen tool</i> b. <i>Beizer tool</i> c. <i>Freehand tools</i> d. <i>Basic Shape Tool</i> e. <i>3 Point Curve tool</i></p>



No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
						<p>32. Untuk mengubah garis lurus menjadi garis lengkung dapat menggunakan ikon***)</p> <ol style="list-style-type: none"> Pick tool Shape tool Outline tool Fit text to path Align and distribute <p>33. Ikon untuk membuat dan mengedit teks atau tulisan yaitu*)</p> <ol style="list-style-type: none"> <i>Pick tool</i> <i>Font list</i> <i>Text tool</i> <i>Shape tool</i> <i>Basic tool</i> <p>34. Untuk menyisipkan, menambah serta mengubah nama halaman (page) dapat dilakukan melalui menu***)</p> <ol style="list-style-type: none"> Window Layout Tools Text View

No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
		<ul style="list-style-type: none"> • Mencontoh penggabungan berbagai bentuk pada obyek desain grafis • Mencontoh pemberian pewarnaan dasar pada obyek 	<p>Teknik memodifikasi grafis dengan corel draw:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifikasi pengaturan dan pewarnaan teks • Modifikasi pembuatan garis dan bentuk • Modifikasi pewarnaan pada grafis 	<ul style="list-style-type: none"> • Melalui tampilan penggabungan bentuk dasar grafis, siswa dapat menjelaskan cara menggabungkan bentuk dasar gambar dengan desain grafis CorelDraw • Dengan mengidentifikasi pemberian warna pada gambar dalam desain grafis CorelDraw, siswa dapat menjelaskan cara mewarnai suatu gambar 	PJ	<p>35. Nama ikon di toolbox yang digunakan untuk memberikan warna garis pada obyek yaitu*)</p> <ol style="list-style-type: none"> <i>Fill color</i> <i>Text tool</i> Outline color <i>Fountain color</i> <i>Texture color</i> <p>36. Untuk memilih 2 obyek atau lebih sekaligus, caranya klik obyek-obyek yang dipilih sambil menekan tombol ...***)</p> <ol style="list-style-type: none"> Shift Ins Alt Del Ctrl <p>37. Untuk menggabungkan 2 obyek atau lebih menjadi 1 obyek tanpa merubah bentuk dan warna obyek merupakan fasilitas**)</p> <ol style="list-style-type: none"> Distorsi Group Envelope Intersect Extrude


No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
						<p>38. Flyout yang digunakan sebagai pengaturan garis tepi yang bervariasi ditunjukkan oleh gambar**)</p> <p>a. </p> <p>b. </p> <p>c. </p> <p>d. </p> <p>e. </p>
		<ul style="list-style-type: none"> Mencontoh perubahan berbagai bentuk dan ukuran obyek desain grafis Memodifikasi penggunaan warna dasar dan gradasi 	<p>Teknik perubahan obyek grafis dengan corel draw</p> <ul style="list-style-type: none"> Teknik perubahan berbagai bentuk dan ukuran obyek desain grafis Teknik penggunaan 	<ul style="list-style-type: none"> Melalui potongan gambar dasar yang digabungkan, siswa dapat mengetahui cara pembuatan objek tersebut dengan desain grafis CorelDraw 	PJ	<p>39. Gambar di bawah ini merupakan hasil dari pemberian perintah menggunakan ikon....**)</p> <div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 20px;"> <p>a. Intersection</p> <p>b. Eyedropper</p> <p>c. Contour</p> <p>d. Blend</p> <p>e. Fill</p> </div> </div> <p>40. Pemberian efek pada <i>Corel Draw</i> untuk grafis yang dibuat dapat dilakukan diantaranya <i>Interactive Distortion</i> berfungsi untuk***)</p>







No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
		warna pada obyek	warna pada grafis	<ul style="list-style-type: none"> Melalui tampilan penggabungan gambar yang berwarna, siswa dapat menjelaskan cara memberikan pewarnaan gambar. 		<p>a. Efek yang memberikan kesan transparan</p> <p>b. Memberikan bentuk tampilan 3 dimensi</p> <p>c. Untuk membuat sudut-sudut objek berubah sesuai dengan keinginan kita</p> <p>d. Menjadikan garis tepi objek menjadi berlapis-lapis dengan beraneka warna lapisan</p> <p>e. Efek yang sering diterapkan pada teks sehingga teks dapat dibuat berubah sesuai keinginan</p> <p>41. Jenis pengisian warna yang tidak ada pada fill dalam Coreldraw adalah adalah**)</p> <p>a. <i>Conical Fill</i></p> <p>b. <i>Postscrip Fill</i></p> <p>c. <i>Fountain Fill</i></p> <p>d. <i>Pattern Fill</i></p> <p>e. <i>Outline Fill</i></p> <p>42. Sejenis pengisian warna pada objek yang digenerasikan secara acak yang natural atau texture langkahnya adalah***)</p> <p>a. Pilih Objek – Klik Texture Fill Dialog – Klik Color Palette</p> <p>b. Pilih Objek – Klik Texture Fill Dialog – Pilih sebuah Tekstur</p> <p>c. Pilih Objek – Klik Flyout Fill – Klik Texture Fill Dialog – Pilih sebuah Tekstur</p> <p>d. Pilih Objek – Klik Interaktif Fill – Klik</p>

No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
						<p>Texture Fill Dialog – Pilih sebuah Tekstur e. Pilih Objek – Klik Flyout Fill – Klik Fill Color Dialog – Klik Texture Fill - Pilih sebuah Tekstur</p> <p>43. Spesial efek yang menjadikan garis bervariasi mengikuti pola utama grafisnya adalah***) a. Contour b. Distortion c. Envelope d. Transparency e. Artistic Media</p> <p>44. Menggabungkan objek teks dengan objek garis atau bidang agar teks mengikuti bentuk garis atau bidang digunakan perintah*) a. Pilih objek teks klik menu Effect Artistic Media b. Pilih objek teks klik menu Text Edit Text c. Pilih objek teks klik menu Text Insert Text c. Pilih objek teks klik menu Text Align To Baseline d. Pilih objek teks klik menu Text Fit Text to Path</p>

No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
		<ul style="list-style-type: none"> Memodifikasi berbagai bentuk, warna dan ukuran pada obyek desain grafis 	Membuat Desain Sederhana dengan Corel Draw	<ul style="list-style-type: none"> Dengan menjelaskan pengambilan objek lain dalam gambar, siswa dapat menjelaskan cara menyisipkan objek lain dan teks dengan desain grafis CorelDraw. Melalui penyajian gambar, siswa dapat mengidentifikasi berbagai variasi bentuk, ukuran dan warna, dalam Corel Draw Melalui 	PJ	<p>45. Gambar berikut dalam corel draw menggunakan fasilitas **)</p>  <ul style="list-style-type: none"> a. Insert Character b. Straighthen Text c. Align to baseline d. Fit text to frame e. Fit Text to path <p>46. Dengan memilih bentuk poligon, berdasarkan tampilan menu berikut maka banyaknya sisi akan dibentuk pada poligon adalah **)</p>  <ul style="list-style-type: none"> a. 5 b. 7 c. 8 d. 10 e. 15 <p>47. Dalam mewarnai objek ada beberapa macam pilihan antara lain: (1) <i>fill</i>; (2) <i>texture</i>; (3) <i>pattern</i>; (4) <i>object</i>. Pernyataan yang benar adalah...*)</p> <ul style="list-style-type: none"> a. (1), (2), dan (3) b. (1) dan (3) c. (2) dan (4)

No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
				penyajian perubahan objek, siswa dapat menjelaskan tahap pelaksanaan perubahan grafis tersebut.		d. (1) dan (4) e. (4) saja
3	Membuat grafis dengan berbagai variasi warna, bentuk dan ukuran	<ul style="list-style-type: none"> Mengidentifikasi berbagai bentuk obyek desain grafis dalam menggambar grafis dengan <i>corel draw</i>. 	Konsep penggunaan berbagai bentuk dan perubahan grafis untuk keperluan cetak menggunakan <i>corel draw</i>	<ul style="list-style-type: none"> Melalui pernyataan prosedur, siswa dapat mengidentifikasi kebutuhan objek yang digunakan untuk membuat grafis. Melalui penyajian gambar, siswa dapat menjelaskan cara 	PJ	<p>48. Kumpulan dari tool-tool berupa ikon yang di dalamnya terdapat gambar yang berfungsi untuk membuat desain gambar atau objek disebut *)</p> <p>a. <i>Standar Tool Bar</i> b. <i>Property Bar</i> c. <i>Color Pelette</i> d. <i>Toolbox</i> e. <i>Text tool</i></p> <p>49. Program yang paling sesuai digunakan untuk membuat kartu nama, undangan, kop surat, stiker adalah **)</p> <p>a. <i>Microsoft PowerPoint</i> b. <i>Microsoft Excel</i> c. <i>Microsoft Word</i> d. <i>CorelDRAW</i> e. <i>Auto CAD</i></p>

No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
				memodifikasi perubahan bentuk pada obyek desain grafis.		<p>50. Perintah pada shaping yang digunakan untuk membuat obyek irisan dari 2 obyek yang saling memotong yaitu*)</p> <p>a. <i>Weld</i> b. <i>Trim</i> c. <i>Intersect</i> d. <i>Ungroup</i> e. <i>Grouping</i></p> <p>51. Perhatikan gambar ini</p>  <p>A B C</p> <p>Gambar C dibuat dari urutan gambar A dan B, fasilitas dalam Corel Draw yang digunakan untuk menghasilkan gambar C adalah**)</p> <p>a. <i>Blend</i> b. <i>Trim</i> c. <i>Blur</i> d. <i>Lens</i> e. <i>Weld</i></p>

No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
						<p>52. Jika gambar berikut diiberikan perintah Shaping –</p>  <p>Weld akan menghasilkan gambar**)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;"> <p>a.</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>d.</p>  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;"> <p>b.</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>e.</p>  </div> </div> <div style="text-align: center;"> <p>c.</p>  </div>



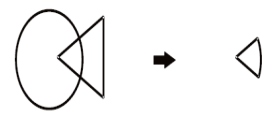





a. Weld


b. Trim

c. Group






d. Intersect

e. Powerclip

No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
						<p>54. Gambar di bawah ini merupakan hasil dari pemberian perintah***)</p> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;">  <div style="margin-left: 20px;"> <p>a. Weld b. Trim c. Group d. Intersect e. Powerclip</p> </div> </div>
		<ul style="list-style-type: none"> Memodifikasi berbagai bentuk pada obyek menghasilkan grafis untuk keperluan cetak 	<p>Prosedur membuat grafis untuk keperluan cetak menggunakan <i>corel draw</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> Melalui penjelasan teknis grafis, siswa dapat menjelaskan cara memodifikasi berbagai objek untuk merancang karya grafis. 	PJ	<p>55. Agar perintah yang diberikan melalui toolbox kembali netral, Anda dapat mengeklik tool **)</p> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: flex-start;"> <p>a. </p> <p>b. </p> <p>c. </p> <p>d. </p> <p>e. </p> </div> <p>56. Gambar di bawah ini merupakan hasil dari pemberian perintah**)</p>

No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
				<ul style="list-style-type: none"> Melalui penyajian gambar, siswa dapat memodifikasi berbagai bentuk pada obyek desain grafis sehingga menghasilkan karya grafis. 		 <p>a. Weld b. Group c. Intersect d. Powerclip e. Trim</p> <p>57. Setiap membuat objek, terdapat delapan kotak kecil hitam yang melingkupi objek yang disebut **)</p> <p>a. <i>Grid</i> b. <i>Text Box</i> c. <i>Guidelines</i> d. <i>Marque Box</i> e. <i>Highlight Box</i></p> <p>58. Perintah untuk memisahkan antara objek dengan teks adalah....*)</p> <p>a. <i>File > Break Text Apart</i> b. <i>Edit > Break Text Apart</i> c. <i>Arrange > Break Text Apart</i> d. <i>Window > Break Text Apart</i> e. <i>ReView > Break Text Apart</i></p>

No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
		<ul style="list-style-type: none"> Memodifikasi bentuk dan teks dalam menghasilkan grafis untuk keperluan cetak. 	Teknik membuat grafis untuk keperluan cetak menggunakan <i>corel draw</i>	<ul style="list-style-type: none"> Melalui pernyataan prosedur, siswa dapat mengidentifikasi kebutuhan objek yang digunakan untuk membuat grafis untuk keperluan cetak. Melalui penyajian gambar, siswa dapat menjelaskan cara memodifikasi perubahan bentuk pada obyek desain grafis untuk keperluan cetak. 	PJ	59. Spesial efek yang menjadikan garis tepi objek menjadi berlapis-lapis dengan dengan gradasi warna objek kearah gelap adalah*) a. Interactive Contour b. Interactive Extrude c. Interactive Distortion d. Interactive Envelope e. Interactive Transparency 60. Spesial efek tampilan bayangan pada objek adalah**) a. Interactive Contour b. Interactive Distortion c. Interactive Envelope d. Interactive Transparency e. Interactive Drop Shadow 61. Toolbar yang berisi banyak pilihan warna untuk obyek adalah*) a. Artistic Media b. Color palette c. Property bar d. Menu bar e. Basic Shaape

No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
				<ul style="list-style-type: none"> Melalui penjelasan prosedur, siswa dapat memodifikasi berbagai bentuk dan teks dalam menghasilkan grafis untuk keperluan cetak. 		<p>62. Contoh <i>Fountain Fill</i> adalah **)</p> <p>a. </p> <p>b. </p> <p>c. </p> <p>d. </p> <p>e. </p> <p>63. Kegunaan fasilitas Fit Teks to Path dalam Corel Draw adalah....***)</p> <p>a. memotong objek dengan teks</p> <p>b. menyembunyikan teks dengan objek</p> <p>c. menghapus suatuobjek dan teks</p> <p>d.menggabungkan suatu objek dengan teks</p> <p>e. membuat teks mengikuti alur suatu objek</p> <p>64. Menambahkan gambar dari <i>file</i> tertentu pada CorelDraw menggunakan perintah **)</p> <p>a. <i>Insert Clip Art</i></p> <p>b. <i>Insert Picture</i></p> <p>c. <i>Open Picture</i></p> <p>d. <i>Import</i></p> <p>e. <i>Export</i></p>

No. Urut	Kompetensi	Indikator	Materi & Deskripsi Materi	Indikator Soal	Bentuk Tes	Soal
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)
						<p>65. Corel Draw menyediakan fasilitas yang memungkinkan pengguna mengatur <i>layout</i> dokumen dan melihat tampilan pracetaknya, fasilitas ini disebut**)</p> <p><i>a. Print Preview</i> <i>b. Publish</i> <i>c. Export</i> <i>d. Import</i> <i>e. Print</i></p>

Catatan:

1) Untuk keperluan pengembangan bahan ajar, soal didistribusikan dalam 3 kelompok yaitu:

*) Latihan Soal

**) Uji Blok

***) *Final Test*

2) Bentuk tes adalah Pilihan Jamak (PJ) dan opsi pilihan yang dicetak tebal merupakan jawaban soal