

DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR TABEL	
DAFTAR GAMBAR	
DAFTAR LAMPIRAN	
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	8
1.3 Batasan Masalah	9
1.4 Rumusan Masalah	9
1.5 Tujuan Penelitian	10
1.6 Manfaat Penelitian	11
1.7 Produk yang Dihasilkan	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Konsep Belajar dan Pembelajaran	13
2.2 Sistem Pembelajaran	15
2.3 Pembelajaran yang Efektif	17
2.4 Teknologi Pendidikan dalam Pembelajaran	19
2.5 Teori Belajar dan Pembelajaran Menggunakan TIK	21
2.6 Strategi Pembelajaran	29
2.7 Media Belajar	33
2.8 Bahan Ajar	37
2.8.1 Definisi Bahan Ajar	37
2.8.2 Fungsi Bahan Ajar dalam Pembelajaran	40
2.8.3 Jenis Bahan Ajar	41
2.8.4 Pengembangan Kurikulum terhadap Bahan Ajar	42
2.9 Pembelajaran Berbasis Komputer	44
2.9.1 Komputer sebagai Media Pembelajaran	45
2.9.2 Model Pembelajaran Berbasis Komputer	47
2.10 Prinsip Pengembangan Tutorial Pembelajaran	49
2.11 Karakteristik Pembelajaran TIK	52
2.11.1 Tujuan Pembelajaran TIK Kelas XII SMA	53
2.11.2 Desain Grafis	55
2.12 Evaluasi Pembelajaran	56
2.12.1 Efektifitas pembelajaran	58
2.12.2 Efisiensi Pembelajaran	59
2.12.3 Daya Tarik Pembelajaran	60

2.13 Metode Penelitian dan Pengembangan	61
2.13.1 Model Penelitian dan Pengembangan Borg dan Gall	62
2.13.2 Model Sistematis Desain Pembelajaran Dick dan Carey	65
2.13.3 Model Pengembangan Pembelajaran ASSURE	68
2.13.4 Desain Pembelajaran Reigeluth	70
2.13.5 Kajian Teoritis Model Penelitian dan Pengembangan	73
2.14 Lectora	80
2.15 Kajian Penelitian yang Relevan	82
2.16 Kerangka Berpikir	89
2.17 Hipotesis	92

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Desain Pengembangan	93
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	94
3.3 Langkah-langkah Pengembangan Bahan Ajar	94
3.3.1 Analisis Kebutuhan	95
3.3.2 Perencanaan	96
3.3.3 Pengembangan Bahan Ajar.....	98
3.3.4 Uji Coba Produk.....	100
3.3.5 Evaluasi dan Revisi	100
3.4 Teknik Pengumpulan Data	103
3.5 Populasi dan Sampel	104
3.6 Definisi Konseptual / Definisi Operasional	104
3.6.1 Pengembangan Bahan Ajar.....	104
3.6.2 Desain Grafis	105
3.6.3 Media Pembelajaran Berbasis Komputer	106
3.6.4 Efektifitas Pembelajaran.....	106
3.6.5 Efisiensi Pembelajaran	107
3.6.6 Daya Tarik Pembelajaran	107
3.7 Instrumen Penelitian	108
3.8 Teknik Analisis Data	109
3.8.1 Analisis Kualitatif	109
3.8.2 Analisis Kuantitatif	109

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian.....	127
4.1.1 Penggunaan Media sebelum Pengembangan Produk Materi Pelajaran TIK.....	127
4.1.2 Pengembangan Bahan Ajar dalam Bentuk CD Tutorial .	140
4.1.3 Daya Tarik CD Tutorial Desain Grafis	142
4.1.4 Efisiensi Penggunaan CD Tutorial Desain Grafis.....	157
4.1.5 Efektifitas Penggunaan CD Tutorial Desain Grafis	158
4.1.6 Uji Hipotesis Perbedaan Hasil Belajar Siswa	159
4.2 Pembahasan	163
4.2.1 Analisis Penggunaan Media sebelum Pengembangan Produk pada Materi Pelajaran TIK	163
4.2.2 Pengembangan CD Tutorial Desain Grafis	176
4.2.3 Evaluasi Pengembangan Bahan Ajar	181
4.2.4 Keterbatasan Penelitian	195

BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

5.1	Simpulan	196
5.2	Implikasi.....	198
5.3	Saran	199

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP