

## **DAFTAR ISI**

Halaman

**HALAMAN JUDUL**

**ABSTRAK**

**DAFTAR ISI**

**DAFTAR GAMBAR**

**DAFTAR TABEL**

### **I. PENDAHULUAN**

1.1.Latar Belakang .....	1
1.2.Rumusan masalah.....	3
1.3.Batasan Masalah .....	3
1.4.Tujuan Penelitian .....	3
1.5.Manfaat Penelitian .....	4
1.6.Hipotesis .....	4
1.7.Sistematika Penulisan .....	4

### **II. TINJAUAN PUSTAKA**

2.1.EKG.....	6
2.2. Citra ( <i>image</i> ) .....	8
1. Citra digital .....	9
2. Citra analog.....	12

2.3. Jenis Citra digital.....	12
1. Citra biner (monokrom) .....	12
2. Citra skala keabuan ( <i>grayscale</i> ) .....	13
3. Citra warna ( <i>true colour</i> ) .....	15
2.4. Pengolahan citra digital .....	17
1. Pembacaan <i>image</i> .....	18
2. <i>Resize image</i> .....	25
3. <i>Crop</i> .....	26
4. Meningkatkan kecerahan .....	27
5. <i>Contrast</i> .....	27
6. Batas ambang ( <i>threshold</i> ) .....	28
2.5. Rekayasa perangkat Lunak.....	29
1. Metode linear sekuensial.....	30
2. <i>Prototype</i> .....	32
3. RAD .....	32
4. <i>Fourth generation techniques</i> (4GT) .....	34
5. Proses perangkat lunak evolusioner.....	34
6. Metode formal.....	35

### **III. METODE PENELITIAN**

3.1. Metode penelitian .....	36
3.2. Waktu dan tempat penelitian .....	37
3.3. Jadwal kegiatan .....	37
3.4. Alat dan bahan.....	38
3.5. Tahapan Penelitian .....	38

1. Perumusan masalah.....	38
2. Studi literatur .....	39
3. Metode pengembangan perangkat lunak.....	40
4. Pengujian hasil sistem rekayasa perangkat lunak .....	42
5. Analisis hasil pengujian .....	43
6. Kesimpulan dan saran .....	43
3.6. Algoritma sistem .....	45
3.7. Pembuatan sistem.....	47

#### **IV. HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1. Hasil rancangan sistem rekonstruksi sinyal EKG 1 dimensi .....	48
4.1.1. Spesifikasi .....	48
4.1.1.1. Persyaratan fungsional.....	48
4.1.1.2.Persyaratan non-fungsional .....	49
4.1.2. Metode pengembangan perangkat lunak dengan <i>waterfall</i> <i>metodh (sequnce linear method)</i> .....	51
4.1.2.1.Rekayasa dan pemodelan sistem .....	51
A. Rekayasa sistem dan analisis (Sistem <i>Engineering</i> ) .....	51
1. Analisis PIECES .....	51
2. Diagram konteks dan turunannya.....	53
B. Desain .....	56
1. Flowchart dan struktur data.....	56
2. Interface .....	69
C. Pengkodean ( <i>coding</i> ).....	71
D. Pengujian model perangkat lunak .....	79

4.2. Hasil dan pembahasan output sistem .....	86
4.2.1. Perbandingan hasil dari berbagai model sinyal dan tingkat kemiripannya .....	86
1. Percobaan 1 .....	86
2. Percobaan 2 .....	90
3. Percobaan 3 .....	94
4. Percobaan 4 .....	98
5. Percobaan 5 .....	101
6. Percobaan 6 .....	104
7. Percobaan 7 .....	106
8. Percobaan 8 .....	109
9. Percobaan 9 .....	113
10. Percobaan 10 .....	116
11. Percobaan 11 .....	119
12. Percobaan 12 .....	122
4.2.2. Gambar 2 dimensi menjadi grafik sinyal 1 dimensi .....	124
4.2.3. Pengaturan kontras dan kecerahan.....	129

## V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan .....	131
5.2. Saran .....	132

## DAFTAR PUSTAKA

## LAMPIRAN

1. *List* Program