

## DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xv
I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	9
C. Pembatasan Masalah.....	10
D. Rumusan Masalah.....	11
E. Tujuan Penelitian.....	11
F. Kegunaan Penelitian.....	11
G. Ruang Lingkup Penelitian.....	13
II TINJAUAN PUSTAKA, KERANGKA PIKIR, DAN HIPOTESIS .....	14
A. Ilmu Pengetahuan Sosial .....	14
B. Media Flash .....	20
1. Media Pembelajaran.....	20
2. Media Flash .....	27
C. Kreativitas .....	37
D. Minat.....	49

	Halaman
E. Hasil Belajar .....	56
1. Belajar.....	56
2. Hasil Belajar .....	59
F. Penelitian yang Relevan.....	68
G. Kerangka Pikir.....	69
H. Hipotesis.....	72
 III METODE PENELITIAN.....	 73
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	73
B. Subyek Penelitian .....	73
C. Faktor yang Diteliti.....	73
D. Rencana Tindakan .....	74
E. Data Penelitian .....	76
F. Teknik Pengumpulan Data .....	76
G. Instrumen Penelitian.....	77
H. Uji Persyaratan Instrumen Tes .....	79
1. Uji Validitas .....	79
2. Uji Reliabilitas .....	80
3. Tingkat Instrumen.....	81
4. Daya Beda .....	83
I. Analisis Data .....	85
J. Pelaksanaan Tindakan.....	87
K. Indikator Keberhasilan .....	89
 IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	 90
A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian.....	90
1. Riwayat SMP N 1 Kalirejo.....	90
2. Letak Geografis .....	91

	Halaman
3. Visi dan Misi .....	91
a. Visi Sekolah.....	91
b. Misi Sekolah.....	92
4. Keadaan Sekolah.....	93
a. Keadaan sarana dan prasarana.....	93
b. Keadaan dan Kebutuhan Guru.....	93
c. Keadaan dan Rombongan Belajar .....	94
B. Hasil Penelitian .....	94
1. Hasil Observasi Kreativitas Siswa .....	94
2. Hasil Observasi Minat Siswa .....	96
3. Hasil Belajar IPS Terpadu Siswa .....	97
C. Pelaksanaan Penelitian .....	98
1. Siklus 1.....	99
a. Perencanaan .....	99
b. Tindakan.....	100
c. Pengamatan .....	103
d. Refleksi .....	107
2. Siklus 2.....	108
a. Perencanaan .....	108
b. Tindakan.....	109
c. Pengamatan .....	113
d. Refleksi .....	115
D. Pembahasan .....	116
1. Pra- Penelitian .....	116
2. Deskripsi Peningkatan Kreativitas Siswa melalui Penerapan Media Flash .....	117
3. Deskripsi Peningkatan Minat Belajar Siswa melalui Penerapan Media Flash.....	119
4. Deskripsi Peningkatan Hasil Belajar Siswa melalui Penerapan Media Flash.....	122
V KESIMPULAN DAN SARAN.....	127
A. Kesimpulan .....	127
B. Saran.....	128
DAFTAR PUSTAKA .....	129
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	132

## DAFTAR TABEL

Tabel.

1.	Persentase Prestasi Belajar pada Mid Semester IPS Terpadu siswa kelas VIId Semester Ganjil SMP Negeri 1 Kalirejo Lampung Tengah ...	3
2.	Istilah dalam program macromediaflash MX 2004 .....	30
3.	Penilaian kreativitas dan minat belajar siswa tiap pertemuan .....	77
4.	Daftar kepala SMP Negeri 1 Kalirejo .....	90
5.	Keadaan sarana prasarana SMP N 1 Kalirejo .....	93
6.	Keadaan dan kebutuhan guru .....	93
7.	Kepsek dan wakepek .....	94
8.	Keadaan rombongan belajar .....	94
9.	Persentase rata- rata kreativitas belajar siswa .....	95
10.	Persentase rata- rata minat belajar siswa .....	97
11.	Data hasil belajar siswa .....	98
12.	Hasil observasi minat dan kreativitas siswa pertemuan pertama siklus 1 .....	105
13.	Hasil observasi minat dan kreativitas siswa pertemuan dua siklus 1 .....	106
14.	Hasil observasi minat dan kreativitas siswa pertemuan ketiga siklus 1 .....	107
15.	Hasil observasi minat dan kreativitas siswa pertemuan pertama siklus 2 .....	114
16.	Hasil observasi minat dan kreativitas siswa pertemuan kedua siklus 2 .....	115

17.	Hasil observasi minat dan kreativitas siswa pertemuan ketiga siklus 2 .....	115
18.	Rekapitulasi hasil kreativitas siswa .....	118
19.	Rekapitulasi hasil minat siswa .....	120
20.	Rekapitulasi hasil belajar siswa .....	123

## DAFTAR GAMBAR

1.	Tampilan pertama dari program macromediaflash MX 2004 .....	29
2.	Tampilan layar program macromediaflash MX 2004 .....	30
3.	Kotak dialog tolls box.....	31
4.	Kotak dialog color swatches dan mixer.....	33
5.	Tampilan timeline macromediaflash MX 2004.....	33
6.	Tampilan jendela dari program macromediaflash MX 2004.....	34
7.	Tampilan layer pada program macromediaflash MX 2004.....	34
8.	Setiap layer akan menimpa layer sebelumnya.....	35
9.	Tampilan layer program macromediaflash MX 2004 .....	35
10.	Tampilan frame dari program macromediaflash MX 2004.....	36
11.	Proses penelitian tindakan .....	75
12.	Grafik peningkatan kreativitas belajar siswa.....	119
13.	Grafik peningkatan minat belajar siswa .....	121
14.	Grafik peningkatan hasil belajar siswa .....	124