BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Setiap manusia pada umumnya memiliki agama atau kepercayaan yang menjadi panutan atau penuntun dalam menjalani kehidupan. Di Indonesia terdapat 6 agama yang diakui oleh Negara yaitu Islam, Kristen, Katolik, Hindu, Budha, dan Konghucu.

Semua agama memiliki kitab sucinya masing-masing tak terkecuali Hindu. Hindu memiliki kitab suci yang disebut dengan kitab suci Veda. Kitab Veda terdiri dari Reg Veda, Sama Veda, Yayur Veda, Atharva Veda dan *Bhagavad Gita*. Saat ini veda yang banyak dipelajari oleh umat hindu adalah kitab suci *Bhagavad Gita*, dikarenakan isi dari Veda *Bhagavad Gita* ini merupakan inti sari dari ke empat Veda sebelumnya.

Bhagavad Gita adalah “Nyanyian Tuhan” atau “ Nyanyian Suci”. Kitab suci umat Hindu ini adalah bagian dari Bhisma Parwa dari Mahabharata yang diwahyukan oleh Brahman kemudian disusun oleh Bhagawan Vyasa. Mahabharata terutama bagian *Bhagavad Gita*, merupakan weda yang kelima (Bharatah Pancamo wedah). Isinya ialah pembicaraan antara Sri Krsna dan

Arjuna dalam medan perang Kurusetra di mana berhadapan antara saudara Pandawa dan Kaurawa. Pembicaraan ini dibukukan dalam 700 sloka.(I.B. Mantra;1992).

Pengenalan atau belajar *Bhagavad Gita* pada umumnya yang dilakukan oleh umat Hindu melalui kitab suci itu langsung. Untuk belajar *Bhagavad Gita* dibutuhkan kebersihan jasmani, seperti wanita yang sedang datang bulan atau sedang mengalami Cuntaka tidak diperbolehkan memegang kitab suci *Bhagavad Gita* langsung, selain itu untuk para umat Hindu yang belum memahami bagaimana cara membaca kitab suci *Bhagavad Gita* dibutuhkan seorang guru yang paham dalam *Bhagavad Gita*, sehingga dapat membantu umat dalam memahami dan mengerti makna yang disampaikan dalam setiap sloka *Bhagavad Gita* yang dipelajari.

Selama ini membaca *Bhagavad Gita* hanya dapat dilakukan dengan mengunggah dari kitab sucinya, sehingga memerlukan tempat dan waktu khusus. Tetapi, dengan adanya teknologi komputer, maka membaca kitab suci dapat dilakukan dengan mengunggah dari program digital yang berbasis file CHM dengan menggunakan *software HelpNDoc.*

Dengan perkembangan dunia teknologi informasi saat ini yang sudah merambah ke berbagai sisi kehidupan manusia. Perkembangan yang demikian tersebut didukung oleh tersedianya perangkat keras maupun perangkat lunak yang semakin hari semakin hebat kemampuannya yang sangat membantu manusia dalam berbagai hal, tak terkecuali dalam mempelajari kitab suci *Bhagavad Gita*, sehingga kendala-kendala yang dihadapi dalam belajar

Bhagavad Gita dapat diminimalisir kesulitannya, dan untuk para kalangan terpelajar dan umat dengan adanya teknologi sangat membantu dalam menyelesaikan pekerjaannya.

Dengan adanya permasalahan atau kendala yang dihadapi umat Hindu dalam belajar *Bhagavad Gita* maka penulis bertujuan mengembangkan sebuah Veda *Bhagavad Gita* Digital yang berbasis file CHM dengan menggunakan *software HelpNDoc*. *Bhagavad Gita* Digital yang bebasis file CHM ini merupakan sebuah aplikasi yang dijalankan pada komputer *desktop* secara *offline*, sehingga sangat memungkinkan untuk dapat memberikan kemudahan bagi kalangan pelajar, dan umat Hindu yang memiliki kesibukan kerja, karena Veda Digital ini dapat digunakan dimanapun dan kapan pun serta tidak ada batasan ruang dan waktu untuk belajar *Bhagavad Gita*.

File CHM (Compile Help HTML) yang dihasilkan oleh *HelpNDoc* ini adalah sebuah ekstensi file yang dapat dibuka pada semua jenis Windows maupun di Linux yang tidak membutuhkan program pendukung untuk dapat membukanya, Sebagai turunan HTML, format CHM mampu menyimpan banyak halaman beserta link-link-nya dalam satu file saja. CHM mampu mengatur halaman seperti layaknya sebuah buku. Mengatur penempatan setiap bab dan navigasi yang nyaman. Menyediakan juga fasilitas daftar isi, pencarian, dan favorit. Sedangkan untuk *HelpNDoc* itu sendiri adalah sebuah program *software freeware* yang digunakan untuk dapat menghasilkan file yang berekstensi CHM, *HelpNDoc* memiliki keunggulan file yang dihasilkan dalam ekstensi file CHM relatif kecil, sehingga data yang masuk berupa teks,

gambar, atau suara yang dalam ukuran besar ketika sudah menjadi file CHM diperkecil ukurannya.

Bhagavad Gita Digital yang dikembangkan ini memberikan kemudahan bagi pengguna atau *user* dalam mempelajari kitab suci Veda *Bhagavad Gita*, karena dalam aplikasi ini terdapat beberapa kemudahan yang diantaranya terdapat menu *Searching*, yang dapat memudahkan pengguna dalam mencari sloka yang dinginkan. Dalam setiap sloka telah terdapat contoh suara untuk membaca atau menyanyikan sloka yang telah terpilih oleh pengguna, sehingga pengguna tidak perlu kesulitan bagaimana cara menyanyikan sloka tersebut. Selain itu Veda *Bhagavad Gita* Digital ini berbasis desktop dan dijalankan secara *offline*, Pengguna atau user tidak perlu melakukan koneksi ke internet untuk dapat menggunakan aplikasi Veda *Bhagavad Gita*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana digitalisasi kitab suci *Bhagavad Gita* berbasis file CHM dengan menggunakan *software HelpNDoc*?

1.3 Batasan Masalah

Untuk lebih memfokuskan permasalahan, maka perlu ditetapkan batasan-batasan permasalahan Digitalisasi Veda *Bhagavad Gita*, yaitu :

1. *HelpNDoc* adalah untuk menghasilkan file berformat CHM sebagai media pengembangan *software digitalis*.
2. Aplikasi yang dikembangkan merupakan aplikasi Veda *Bhagavad Gita* Digital.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

Digitalis kitab suci *Bhagavad Gita* dengan menggunakan *HelpNDoc*

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dalam penelitian ini adalah

1. Kemudahan dalam memperoleh aplikasi Veda *Bhagavad Gita* Digitalis.
2. Dapat mempermudah dalam pencarian *Topics* Sloka dalam aplikasi *Bhagavad Gita* dengan menu Search yang ada dalam aplikasi tersebut.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam pengembangan media ini digunakan metode dan teknik guna menyusun dan menyajikan informasi yang layak dan akurat.

1. Waktu dan Tempat

Waktu penelitian pada semester genap tahun ajaran 2010-2011.

Penelitian ini dilakukan di Jurusan Matematika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Lampung dan di Unit Kegiatan Mahasiswa Hindu Universitas Lampung.

2. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode *Waterfall*. Metode ini bersifat sistematis atau secara berurutan dalam membangun suatu sistem. Berikut tahapan yang dilakukan sesuai dengan pengembangan sistem pada metode *waterfall*.

1. Analisa kebutuhan (*Requirements Definition*) merupakan tahap pertama yang menjadi dasar proses pembuatan *software*. Kelancaran proses pembuatan *software* secara keseluruhan dan kelengkapan fitur *software* yang dihasilkan sangat tergantung pada hasil analisa kebutuhan ini. Analisa kebutuhan untuk pembuatan *software* ini diperlukan untuk mengetahui sejauh apa *software* ini diperlukan bagi masyarakat serta bagaimana manfaat keseluruhan dari *software* ini.
2. Desain sistem (*System and Software Design*) merupakan tahap penyusunan proses, data, aliran proses dan hubungan antara data yang paling optimal untuk menjalankan proses bisnis dan memenuhi kebutuhan perusahaan sesuai dengan hasil analisa kebutuhan.
3. Penulisan kode program *(Implementation and Unit Testing*) merupakan tahap penerjemahan desain sistem yang telah dibuat ke dalam bentuk perintah-perintah yang dimengerti komputer dengan mempergunakan bahasa pemrograman, *middleware* dan *database* tertentu.
4. Pengujian *software* (*Integration and System Testing*) dilakukan untuk memastikan bahwa *software* yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik tanpa ada kesalahan.
5. Penerapan program (*Operational and Maintanance*) merupakan tahap dimana program *software* yang telah dibuat diterapkan dalam keseharian.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini disusun dari beberapa BAB yang berurutan sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Menjelaskan tentang dasar teori yang digunakan sebagai sumber untuk memahami permasalahan yang ada pada penelitian.

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

Menjelaskan tentang objek dan tahapan yang dilakukan pada penelitian.

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

Menjelaskan tentang analisis kebutuhan, desain proses, implementasi dan pengujian aplikasi.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang merupakan hasil dari implementasi program dan saran untuk pengembangan program untuk penelitian di masa yang akan datang.