

ABSTRACT

CLIENT APPLICATION DEVELOPMENT OF E-LEARNING FOR LEARNING MANAGEMENT SYSTEM (LMS) CLAROLINE ON ANDROID MOBILE DEVICES

By

DEDI KURNIAWAN

E-Learning is an electronic learning tool used increasingly prevalent in education especially Universities in Indonesia. E-Learning nowadays is still accessible via the web browser. E-Learning has a server named Learning Management System (LMS). LMS consists of a paid, unpaid, or a tailor (version specially ordered). For this research, LMS is used which is not paid one of these is Claroline. The development of E-Learning is followed by the development of mobile devices such as Android. So far, this application for E-Learning has not been widely developed on Android. Therefore, in this research the E-Learning application will be developed on Android because Android can support it. The purpose of developing this application is so that users who use Android can download the existing file wherever, whenever they want. The application is developed using Eclipse as an IDE to use Java programming language for Android, XML, and of course the Claroline as the LMS server. It is the complement of Claroline which is accessed through a web browser. The results showed that the client is able to download the files using Android.

Keywords : E-Learning, Android, *Learning Management System*, Claroline,
Mobile Application, E-Learning Application

ABSTRAK

PENGEMBANGAN APLIKASI *CLIENT E-LEARNING* UNTUK *LEARNING MANAGEMENT SYSTEM (LMS)* CLAROLINE PADA PERANGKAT *MOBILE ANDROID*

Oleh

DEDI KURNIAWAN

E-Learning adalah sarana pembelajaran elektronik yang kian marak digunakan dalam dunia pendidikan terkhususnya Perguruan Tinggi di Indonesia. E-Learning selama ini masih diakses melalui *browser*. E-Learning mempunyai server yang bernama *Learning Management System* (LMS). LMS ini terdiri dari yang berbayar, tidak berbayar, maupun yang *tailor* (versi yang dipesan khusus). Untuk penelitian ini, digunakanlah LMS yang tidak berbayar salah satunya Claroline. Perkembangan E-Learning, diikuti juga dengan berkembangnya perangkat *mobile* seperti perangkat Android. Pemakaian Android tiap tahunnya mengalami peningkatan tetapi aplikasi untuk E-Learning masih belum begitu berkembang. Berdasarkan latar belakang tersebut, maka dikembangkanlah aplikasi E-Learning pada perangkat *mobile* Android, karena perangkat Android yang merupakan salah satu *smartphone* dapat mendukung pengembangan aplikasi *client* E-Learning ini. Tujuan dari pengembangan aplikasi ini, agar pengguna Android dapat mengunduh file materi perkuliahan yang ada dimanapun, kapanpun ia mau melalui perangkat Android mereka. Pada penelitian ini, aplikasi dikembangkan menggunakan Eclipse sebagai IDE dengan menggunakan bahasa pemograman Java untuk Android, XML dan tentunya LMS Claroline sebagai servernya. Aplikasi ini bersifat komplemen dari Claroline yang diakses melalui *browser*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi client E-Learning yang dikembangkan ini dapat melakukan pengunduhan file materi perkuliahan yang ada pada server Claroline.

Kata Kunci : E-Learning, Android, *Learning Management System*, Claroline,
Aplikasi *Mobile*, Aplikasi E-Learning