

DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian	7
E. Ruang Lingkup Penelitian	7
II. TINJAUAN PUSTAKA	
A. Pengertian Media Pembelajaran	9
B. Pentingnya Media Pembelajaran	11
C. Fungsi dan Kegunaan Media Pembelajaran	12
D. Media Animasi.....	13
E. <i>Macromedia Flash</i>	14
F. Multipel Representasi.....	16
G. Pembelajaran Berbasis Multipel Representasi	18
H. Fungsi dan Kegunaan Multipel Representasi	19
I. Konsep	21
III. METODOLOGI PENELITIAN	

A. Metode dan Subyek Penelitian	24
B. Pelaksanaan Penelitian	27
C. Alur Penelitian	27
D. Langkah Penelitian.....	28
E. Sumber Data	31
F. Instrumen Penelitian	31
G. Teknik Pengumpulan Data	33
H. Teknik Analisis Data	35
 IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Kebutuhan	37
B. Analisis Media Animasi Pembelajaran (Existing Multimedia)	37
C. Pembuatan <i>Storyboard</i>	41
D. Pembuatan Media Animasi Pembelajaran	48
E. Validasi Aspek Kesesuaian Isi	51
F. Validasi Aspek Keterbacaan dan Kemenarikan Desain	55
G. Tanggapan Guru dan Siswa Terhadap Media Animasi	58
Pembelajaran yang dikembangkan	
 V. SIMPULAN DAN SARAN	
A. Simpulan	62
B. Saran	63
 DAFTAR PUSTAKA	64
 LAMPIRAN	
1. Pemetaan	67
2. Silabus	75
3. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran	85

4. <i>Storyboard</i>	95
5. Pedoman Wawancara Guru	114
6. Pedoman Wawancara Siswa	117
7. Instrumen Validasi Kesesuaian Isi	120
8. Instrumen Validasi Keterbacaan dan Kemenarikan Desain	126
9. Angket Tanggapan Guru	133
10. Angket Tanggapan Siswa	136
11. Surat Izin Penelitian Pendahuluan	138
12. Surat Keterangan Penelitian Pendahuluan	139
13. Surat Izin Penelitian	140