BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang dan Masalah

Kebutuhan informasi pada era globalisasi sekarang ini sangat penting yang diimbangi dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang sangat pesat. Perkembangan komputer dengan segala aspek *software dan hardware* nya merupakan elemen yang berperan penting dalam menunjang penyediaan informasi secara cepat dan akurat. Komputer merupakan salah satu perlengkapan elektronik pengolah data yang menerima masukan dan memproses masukan tersebut dengan *software* yang ada untuk menghasilkan keluaran yang berguna.

Macromedia Flash adalah salah satu *software* dizaman sekarang ini yang sedang popular dipakai oleh banyak orang. Dewasa ini Macromedia Flash telah menjadi primadona para desainer sebagai sarana untuk menciptakan sebuah animasi yang menarik dan interaktif. Macromedia Flash mempunyai kemampuan dan fasilitas untuk membuat desain dan animasi objek secara mudah dan menyenangkan. Tidak mengherankan jika saat ini Macromedia Flash telah menjadi standar pembuatan animasi yang sangat professional.

Teknologi yang dimiliki Macromedia Flash inilah yang membuatnya selalu menarik perhatian untuk dipelajari dan dikuasai. Bagi kalangan tertentu , dengan menguasai Macromedia Flash dapat jadi lahan mata pencaharian yang menjanjikan. Hal itu di karenakan profesi sebagai seorang desainer adalah salah satu profesi yang banyak diminati sekarang ini.

Pada era sekarang ini kita menyaksikan bahwa hubungan internasional sudah menjadi kebutuhan mutlak dibidang pemerintahan, bisnis, dan pengembangan ilmu pengetahuan. Untuk meningkatkan kemampuan dalam hubungan internasional ini, diperlukan informasi yang lengkap tentang FMIPA Universitas Lampung ini, terutama informasi tentang FMIPA dan sejarahnya. Untuk memenuhi kebutuhan ini di buatlah *Profile* FMIPA Universitas Lampung berbasis multimedia.

1.2 Batasan Masalah

Aplikasi ini hanya menampilkan tentang FMIPA mengenai sejarah, visi–misi, pembangunan, fakultas , jurusan dan informasi seputar FMIPA Universitas Lampung.

1.3 Tujuan

Dengan membuat *Profile* FMIPA Universitas Lampung berbasis Multimedia ini tujuanya ingin mengidentifikasikan Macromedia flas 8 dalam memperkenalkan FMIPA pada dunia luar tentang *Profil*, perkuliahan, dosen, jurusan,prodi, dan keadaan ruang lingkup FMIPA Universitas Lampung sendiri.

1.4 Manfaaat

Manfaat dari Tugas Akhir ini antara lain adalah :

1. Memberikan informasi tentang FMIPA *Universitas* Lampung kedunia luar.
2. Menghilangkan rasa kebosanan untuk mengetahui informasi seputar FMIPA Universitas Lampung.