

**DESKRIPSI PERALIHAN PERMAINAN TRADISIONAL ANAK
KE PERMAINAN MODERN DI KELURAHAN RAJABASA
KECAMATAN RAJABASA KOTA BANDAR LAMPUNG**

(Skripsi)

Oleh

Wahyu Raman Warnerin Rangga Panji



**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMPUNG
BANDAR LAMPUNG
2012**

ABSTRAK

DESKRIPSI PERALIHAN PERMAINAN TRADISIONAL ANAK KE PERMAINAN MODERN DI KELURAHAN RAJABASA KECAMATAN RAJABASA KOTA BANDAR LAMPUNG

Oleh

Wahyu Raman Warnerin Ranga Panji

Bermain bagi anak adalah kegiatan rekreatif yang sekaligus merupakan bagian dari usaha untuk mengembangkan potensi anak, baik fisik maupun kreatifitasnya. Banyak jenis permainan anak yang mendatangkan manfaat positif bagi perkembangan anak, misalnya jenis permainan tradisional dan beberapa jenis permainan modern. Beberapa dasawarsa terakhir, permainan modern menggeser pamor permainan tradisional akibat modernisasi yang tak terhindarkan.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana peralihan permainan tradisional anak ke permainan modern yang terjadi Dikelurahan Rajabasa, Kecamatan Rajabasa, Kota Bandar Lampung dan untuk mengetahui faktor-faktor penyebab peralihan permainan tradisional anak ke permainan modern, serta mengetahui jenis permainan tradisional maupun modern yang teridentifikasi terdapat di kelurahan Rajabasa. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif yang bersifat deskriptif dengan teknik pengumpulan data primer (observasi dan wawancara) dan data sekunder melalui studi kepustakaan dan dokumentasi visual.

Hasil penelitian dilapangan menunjukkan bahwa ternyata banyak anak-anak yang lebih memilih memainkan permainan modern daripada permainan tradisional seperti Point Blank, Poker, City Ville, Ayo Dance, Playstation dan mobil remot kontrol. Hal ini tak dapat terelakkan karena semakin canggihnya teknologi dan kehausan anak dalam memperoleh pengetahuan dan tantangan baru yang didapat dalam permainan modern / game-game modern. Namun demikian ternyata masih ada permainan tradisional yang masih eksis dan tetap dimainkan oleh sekelompok anak. Kesimpulan dalam penelitian ini adalah peralihan permainan tradisional anak ke permainan modern terlihat jelas di kelurahan Rajabasa. Hal ini memungkinkan karena adanya fasilitas seperti warnet dan rental Playstation yang memungkinkan bagi setiap anak untuk mengakses informasi teranyar tentang permainan yang sedang menjadi trend dan digandrungi oleh anak-anak. Pada akhirnya, butuh pengawasan orangtua dalam menyeleksi jenis-jenis permainan yang bermanfaat bagi tumbuh kembang anak baik secara fisik maupun mental.

**DESKRIPSI PERALIHAN PERMAINAN TRADISIONAL ANAK
KE PERMAINAN MODERN DI KELURAHAN RAJABASA
KECAMATAN RAJABASA KOTA BANDAR LAMPUNG**

Oleh

Wahyu Raman Warnerin Rangga Panji

Skripsi

**Sebagai Salah Satu Syarat untuk Mencapai Gelar
Sarjana Pendidikan**

Pada

**Program Studi Pendidikan Sejarah
Jurusan Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lampung**



**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMPUNG
BANDAR LAMPUNG
2012**

Judul Skripsi : **DESKRIPSI PERALIHAN PERMAINAN TRADISIONAL ANAK KE PERMAINAN MODERN DI KELURAHAN RAJABASA, KECAMATAN RAJABASA BANDAR LAMPUNG.**

Nama Mahasiswa : *Wahyu Raman Warnerin Rangga Panji*

Nomor Pokok Mahasiswa : 0743033046

Program Studi : Pendidikan Sejarah

Jurusan : Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial

Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan

MENYETUJUI

Komisi Pembimbing

Pembimbing I

Pembimbing II

Drs. Ali Imron, M.Hum
NIP. 19570817 198503 1 002

Drs. Wakidi, M.Hum
NIP. 19521216 198603 1 001

Mengesahkan

Ketua Program Studi
Pendidikan Sejarah

Ketua Jurusan
Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial

Drs. Maskun, M.H
NIP. 19591228 198503 1 005

Drs. Buchori Asyik, M.Si
NIP. 19560108 198503 1 002

MENGESAHKAN

1. Tim Penguji

Ketua : **Drs. Ali Imron, M.Hum**

Sekretaris : **Drs. Wakidi, M.Hum**

Penguji : **Drs. Iskandar Syah, M.H**

2. Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Dr. H. Bujang Rahman, M.Si
NIP. 19600315 198503 1 003

Tanggal Lulus Ujian Skripsi :

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Wahyu Raman

NPM : 0743033046

Program Studi : Pendidikan Sejarah

Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Alamat : Jl. Raden Gunawan II sukamaju Rajabasa LK II RT/RW: -/23
Bandar Lampung

Dengan ini menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebut dalam daftar pustaka.

Bandar Lampung, Maret 2012

Wahyu Raman
0743033046

RIWAYAT HIDUP



Penulis bernama Wahyu Raman Warnerin Rangga Panji dilahirkan di Bandar Lampung, pada tanggal 26 Juni 1986. Penulis merupakan putra pertama dari lima saudara, dari pasangan Bapak Achmad Biworo, S.Pd dan Ibu Siti Aminah.

Pendidikan Penulis dimulai dari Sekolah Dasar Negeri 1 Hajimena Lampung Selatan dan tamat belajar tahun 1999. Sekolah Lanjutan Tingkat Pertama Negeri 28 Bandar Lampung dan tamat tahun 2002. Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 2 Bandar Lampung dan tamat tahun 2005.

Pada tahun 2007 penulis terdaftar sebagai mahasiswa Universitas Lampung, di Program Studi Pendidikan Sejarah, Jurusan Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan melalui jalur Non Seleksi Penerimaan Mahasiswa Baru (Non-SPMB). Selama duduk di bangku kuliah penulis pernah menjadi anggota Himpunan Mahasiswa Ilmu Pengetahuan Sosial (HIMAPIS) tahun 2007 – 2008. Penulis melaksanakan Kuliah Kerja Lapangan (KKL) pada tahun 2009 dan pada tahun 2010 penulis melaksanakan Program Pengalaman Lapangan (PPL) di Sekolah Menengah Kejuruan 2 Mei Bandar Lampung.

PERSEMBAHAN

Seiring sujud syukur hamba kepada Allah SWT serta shalawat dan salam kepada Nabi Muhammad SAW, ku persembahkan karya sederhanaku ini kepada :

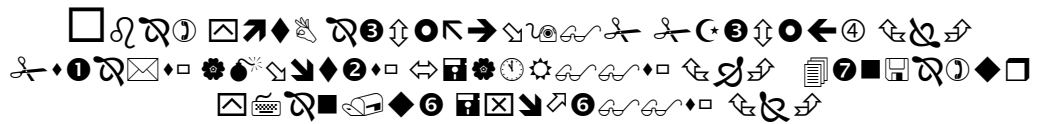
Kedua orang tua ku tercinta, Ayah dan Ibu yang telah banyak berjuang tanpa lelah, memberi tanpa harap serta do'a tiada henti dalam setiap hembusan nafasnya demi cita dan asaku bersama iringan do'a dan semangat yang tak kenal henti.

Adik-adiku tercinta yang dengan cinta dan kasih kalian selalu mendukung dan mendo'akanku.

*Seseorang yang selalu ada setia mendampingiku
Disetiap langkahku.*

Almamater tercinta Universitas Lampung.

MOTTO



Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu telah selesai (dari sesuatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain dan hanya kepada Tuhanmulah hendaknya kamu berharap.
(Q.S. Ash-Sharh: 6-8)

SANWACANA

Alhamdulillahirobbil'alamin. nuii svukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Deskripsi Peralihan Permainan Tradisional Anak Ke

Permainan Modern Di Kelurahan Rajabasa Kecamatan Rajabasa Kota Bandar Lampung” pada Program Studi Pendidikan Sejarah Jurusan Ilmu Pengetahuan Sosial Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lampung.

Penulis menyadari akan keterbatasan dan kemampuan yang dimiliki, sehingga banyak mendapatkan petunjuk dan bantuan serta bimbingan dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih sedalam-dalamnya kepada :

1. Bapak Dr. H. Bujang Rahman, M. Si, selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lampung.
2. Bapak Dr. H. M. Thoha BS Jaya, M.S selaku Pembantu Dekan I Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lampung.
3. Bapak Drs. Arwin Achmad, M. Si, selaku pembantu Dekan II Fakultas keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lampung.
4. Bapak Drs. H. Iskandar Syah, M.H, selaku pembantu Dekan III Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lampung.
5. Bapak Drs. H. Buchori Asyik, M.Si, selaku Ketua Jurusan Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lampung.
6. Bapak Drs. Maskun, M.H, selaku Ketua Program Studi Pendidikan Sejarah Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lampung sekaligus pembahas utama yang telah memberikan bimbingan dalam penulisan skripsi ini.

7. Bapak Drs. H. Ali Imron, M. Hum, selaku pembimbing akademik sekaligus pembimbing utama yang telah memberikan segala bimbingan dan motivasinya dalam penulisan skripsi ini.
8. Bapak Drs Wakidi, M.Hum, selaku pembimbing II yang telah bersedia meluangkan waktu memberikan bimbingan penulis dalam menulis skripsi ini.
9. Seluruh Dosen Pendidikan Sejarah, semoga bekal ilmu yang diberikan selama ini kepada penulis dapat bermanfaat dan akan menjadi bekal di masa depan.
10. Terimakasih untuk seluruh Keluarga Besar ku, untuk kebersamaan, kasih sayang, nasihat-nasihat, dorongan, semangat serta do'a untuk keberhasilan ku.
11. Seluruh rekan-rekan mahasiswa Program Studi Pendidikan Sejarah non-reguler angkatan 2007, Ariansyah S. Pd, Desri, Aprilianti S. Pd, Ceria Firah. S. Pd, Erni Oktaviani S.Pd, Faradia , Sugesti. S. Pd, Merita, Iin Muchlinda S. Pd, Fajar Maulana S. Pd, , Evi, Endah Papti Utami S. Pd, Anis, Tia, Okta, Nunik Alimah S. Pd, Kustono, Dwi Afriansyah, Utami Trimulya S.Pd, Devi, Nur Apriadi, Fahmi Fahlevi S.Pd, Rahmad Saleh Iska serta teman-teman lain yang penulis tidak dapat sebutkan satu-persatu, terimakasih telah menjadi teman yang baik bagi penulis.
12. Teman-temanku sejarah reguler 2007 terimakasih atas bantuan dan dorongan semangatnya.
13. Terima kasih buat Eka Laila Fitriah S. Pd. I yang telah memberi motivasi, serta dukungannya selama ini.

14. Teman-teman selama PPL di SMK 2 MEI Bandar Lampung Masyuni, Zulpri, Anis, Merita, Riri, Anggun, Susi, Eka, Cici, dan Rumaini
Terimakasih atas kebersamaannya, senang bisa berkenalan dan menimba ilmu bersama kalian.
15. Semua pihak yang tak bisa penulis sebutkan semuanya, yang telah memberikan bantuan untuk selesainya skripsi ini.

Penulis berharap semoga Allah memberikan balasan atas semua kebaikan dan pengorbanan semua pihak yang telah membantu penulis dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat.

Bandar Lampung, Maret 2012

Penulis

Wahyu Raman

DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL	Halaman
DAFTAR LAMPIRAN	
I. PENDAHULUAN	

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Pembatasan Masalah	4
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian.....	5
1. Tujuan Penelitian	5
2. Kegunaan Penelitian.....	5
F. Ruang Lingkup Penelitian	6
 II. TINJAUAN PUSTAKA	
A. Tinjauan Pustaka	7
1. Konsep Permainan	7
2. Konsep Peralihan	8
3. Konsep Anak bermain	8
4. Konsep Permainan Tradisional Anak	9
5. Konsep Permainan Modern Anak	10
B. Kerangka Pikir.....	11
C. Paradigma.....	12
 III. METODE PENELITIAN	
A. Metode Yang Digunakan	13
B. Variabel Penelitian	14
C. Informan	14
D. Teknik Pengumpulan Data.....	15
1. Teknik Wawancara.....	15
2. Teknik Observasi	15
3. Teknik Dokumentasi.....	16
E. Teknik Analisis Data	16
 IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil	
1. Sejarah Singkat Kelurahan Rajabasa	19
2. Keadaan Penduduk.....	22
3. Jenis Permainan Tradisional Anak Yang Teridentifikasi Terdapat Di Rajabasa Kecamatan Rajabasa Kota Bandar Lampung	24

4. Jenis Permainan Modern Yang Teridentifikasi Terdapat Di Kelurahan Rajabasa Kecamatan Rajabasa Kota Bandar Lampung	32
5. Jenis Permainan tradisional yang sudah tidak dimainkan lagi Yang Teridentifikasi Di Kelurahan Rajabasa Kecamatan Rajabasa Kota Bandar Lampung	38
6. Faktor-faktor Penyebab Peralihan Permainan Tradisional Anak ke Permainan Modern	43
a. Faktor Intern	
1. Pendidikan	43
2. Uang Saku	43
3. Status Ekonomi Orang Tua	45
4. Keahlian Bermain	47
b. Faktor Ekstern	
1. Perkembangan Teknologi	51
2. Ketersediaan Tempat Bermain	53
3. Lingkungan	55
4. Kurangnya Bersosialisasi	55

B. Pembahasan

Faktor-faktor Penyebab Peralihan Permainan Tradisional Anak ke Permainan Modern

a. Faktor Intern	57
b. Faktor Ekstern	58

V. SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan	60
B. Saran	61

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR TABEL

1. Tabel 1. Keadaan Penduduk Berdasarkan Jenis Kelamin	22
2. Tabel 2. Keadaan Penduduk Berdasarkan Tingkat Pendidikan	22
3. Tabel 3. Keadaan Penduduk Berdasarkan Mata Pencaharian	23
4. Tabel 4. Keadaan Penduduk Berdasarkan Agama	23

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

1. Pedoman Wawancara.....	
2. Daftar Informan.....	
3. Surat Penelitian Pendahuluan.....	
4. Surat Pemberian Izin Penelitian.....	

5. Surat Izin Penelitian	
6. Surat Pemberian Izin Penelitian	
7. Rencana Judul Penelitian Kaji Tindak	
8. Pengesahan Susunan Komisi pembimbing	