

DAFTAR ISI

| | Halaman |
|---|---------|
| DAFTAR TABEL..... | vi |
| DAFTAR GAMBAR | vii |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | viii |
| I. PENDAHULUAN..... | 1 |
| A. Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| B. Identifikasi Masalah | 5 |
| C. Rumusan Masalah | 5 |
| D. Tujuan Penelitian | 6 |
| E. Manfaat Penelitian | 6 |
| II. TINJAUAN PUSTAKA | 7 |
| A. Belajar | 7 |
| B. Aktivitas Belajar | 8 |
| C. Hasil Belajar..... | 10 |
| D. Metode Pembelajaran..... | 15 |
| E. Teams-Games-Tournament..... | 19 |
| F. Desain Pembelajaran dengan Metode Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams-Games-Tournament | 21 |
| G. Karakteristik Pelajaran IPA | 23 |
| H. Kerangka Pikir | 24 |
| I. Hipotesis Tindakan | 26 |
| III. METODE PENELITIAN | 27 |

| | |
|--|----|
| A. Setting Penelitian | 27 |
| B. Subjek Penelitian | 27 |
| C. Prosedur Penelitian Tindakan Kelas | 28 |
| 1. Siklus I Penelitian Tindakan Kelas..... | 29 |
| 2. Siklus II Penelitian Tindakan Kelas | 31 |
| D. Teknik Pengumpulan Data..... | 34 |
| E. Alat Pengumpul Data..... | 34 |
| F. Teknik Analisis Data..... | 35 |
| G. Indikator Penelitian | 37 |
| IV. HASIL DAN PEMBAHASAN | 39 |
| A. Hasil Penelitian Siklus Pertama | 39 |
| 1. Pelaksanaan Pembelajaran | 39 |
| 2. Observasi | 41 |
| 3. Evaluasi..... | 43 |
| 4. Refleksi dan Perencanaan Ulang | 46 |
| B. Hasil Penelitian Siklus Kedua | 47 |
| 1. Pelaksanaan Pembelajaran | 47 |
| 2. Observasi | 48 |
| 3. Evaluasi..... | 50 |
| 4. Refleksi | 53 |
| C. Pembahasan | 55 |
| 1. Perencanaan | 55 |
| 2. Pelaksanaan Pembelajaran..... | 55 |
| 3. Observasi | 55 |
| 4. Evaluasi | 59 |
| V. KESIMPULAN DAN SARAN | 62 |
| A. Kesimpulan | 62 |
| B. Saran | 62 |
| DAFTAR PUSTAKA | 64 |
| LAMPIRAN..... | 66 |
| Lampiran 1 – 13 | 66 |