

DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
I. PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	8
1.3. Rumusan Masalah	9
1.4. Tujuan Penelitian	9
1.5. Manfaat Penelitian.....	10
II. KAJIAN PUSTAKA	
2.1. Teori Belajar	12
2.1.1. Behaviorisme	12
2.1.2. Konstruktivisme	17
2.1.3. Humanisme	23
2.1.4. Kognitif	28
2.2. Pengertian Belajar	32
2.3. Aktivitas Belajar.....	33
2.4. Hasil Belajar	36
2.5. Metode Bermain.....	39
2.6. Model Pembelajaran <i>Scramble</i>	41
2.7. Pendekatan Pembelajaran Tematik	42
2.8. Pembelajaran Matematika dan IPS SD	48
2.9. Kerangka Pikir Penelitian	58
III. METODE PENELITIAN	
3.1. Metode Penelitian	60
3.2. Setting Penelitian	62
3.2.1. Subjek Penelitian	62
3.2.2. Lokasi dan Waktu Penelitian	62
3.3. Teknik Pengumpulan Data.....	62
3.3.1. Observasi	62
3.3.2. Tes Evaluasi	63
3.4. Teknik Analisis Data	63
3.4.1. Data Kuantitatif	63
3.4.2. Data Kualitatif	63
3.5. Prosedur Penelitian.....	64
IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1. Hasil Penelitian	77
4.2. Pembahasan	93

V. KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan	96
5.2. Saran.....	96

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN