

## ABSTRAK

### **PENGUNAAN METODE BERMAIN PERAN (*ROLE PLAYING*) UNTUK MENINGKATKAN AKTIFITAS DAN HASIL BELAJAR SISWA DALAM MENYELESAIKAN SOAL CERITA MATA PELAJARAN MATEMATIKA KELAS VA SD N 01 TAMAN CARI TAHUN PELAJARAN 2010/2011**

Oleh

**DICKY VERNANDO**

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh rendahnya aktivitas dan hasil belajar matematika siswa kelas VA SDN 01 Taman Cari.

Tujuan dari penelitian ini ialah melakukan perbaikan dalam pembelajaran untuk meningkatkan aktivitas dan hasil belajar siswa kelas VA SD N 01 Taman Cari dengan menerapkan metode bermain peran (*role playing*) dalam menyelesaikan soal cerita pada pembelajaran matematika dengan materi bangun datar.

Metode yang digunakan ialah Penelitian Tindakan Kelas (PTK) yang dikenal dengan *Classroom Action Research*, dan dilaksanakan III siklus yang terdiri dari 4 tahap yaitu tahap perencanaan, tindakan, observasi dan refleksi. Sedangkan teknik pengumpulan data menggunakan analisis deskriptif kualitatif. Alat pengumpulan data dilakukan dengan cara observasi dan tes hasil belajar, serta analisis data dalam penelitian ini bersifat kualitatif dan kuantitatif.

Berdasarkan hasil penelitian dapat diketahui bahwa, aktivitas siswa dalam mengikuti pembelajaran terlihat semakin meningkat dengan menerapkan metode bermain peran (*role playing*) dalam menyelesaikan soal cerita, pada siklus I ialah 59,92%, siklus II 72,14%, dan pada siklus III 83,11%. Hasil rekapitulasi peningkatan terhitung, (1) dari siklus I ke siklus II meningkat (12,22%) dan (2) dari siklus II ke siklus III meningkat (10,97%). Begitu pula dengan hasil belajar matematika siswa meningkat pada tiap siklusnya, pada siklus I, II, dan III, serta rata-rata hasil belajar dari siklus I sebesar 64,52%, siklus II sebesar 77,42% sedangkan pada siklus III sebesar 83,88%, terjadi peningkatan dari siklus I ke siklus II sebesar (7,9%), sedangkan pada siklus II ke siklus III terdapat peningkatan sebesar (6,46%).

Berdasarkan hasil temuan, disarankan pada guru dalam mata pelajaran Matematika hendaknya dapat menerapkan metode bermain peran (*role playing*) dalam menyelesaikan soal cerita pada pembelajaran matematika dengan materi bangun datar agar aktivitas dan hasil belajar siswa dapat meningkat.

Kata kunci : metode bermain peran, aktivitas belajar, hasil belajar, bangun datar.