

**PENGGUNAAN METODE BERMAIN PERAN (*ROLE PLAYING*) UNTUK
MENINGKATKAN AKTIVITAS DAN HASIL BELAJAR SISWA
DALAM MENYELESAIKAN SOAL CERITA MATA
PELAJARAN MATEMATIKA KELAS VA
SD N 01 TAMAN CARI
TAHUN PELAJARAN
2010/2011**

Oleh

DICKY VERNANDO

Skripsi

**Sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar
SARJANA PENDIDIKAN**

Pada

**Jurusan Ilmu Pendidikan
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Lampung**



**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMPUNG
BANDAR LAMPUNG
2012**