

## **ABSTRACT**

### **DESIGNING AND DEVELOPING IDENTIFICATION APPLICATION OF LAMPUNG UNIVERSITY IN ANDROID-BASED MOBILE SMARTPHONE AND PC TABLET**

**By:**

**AHMAD NALPA**

Lampung University is one of state college in Indonesia which has the varying information systems that have been applied to support the educational process in it. Those information system was implemented in a website which can be accessed by intentional users, for the information effort to be spread widely. For the wider dispersed information, it is needed to develop another dispersion alternative such as off-line application.

This research is aimed at programming and developing identification application of Lampung University in Android-based mobile smartphone and PC tablet and giving alternatives for information media.

Smartphone and PC Tablet of Android were chosen as the application development bases due to the consideration of the high use level of those technologies.

The results of system experiment indicate that identification application of Lampung University can be runned in Android operating system of varying versions and perform general informations of Lampung University well.

**Keywords:** Lampung University, Android, Smartphone, PC Tablet

## **ABSTRAK**

### **RANCANG BANGUN APLIKASI PENGENALAN UNIVERSITAS LAMPUNG PADA *MOBILE SMARTPHONE* DAN *TABLET PC* BERBASIS ANDROID**

**Oleh :**

**AHMAD NALPA**

Universitas Lampung adalah salah satu Perguruan Tinggi Negeri (PTN) di Indonesia yang memiliki berbagai sistem informasi yang sudah diterapkan guna mendukung proses pendidikan di dalamnya. Sistem informasi tersebut diterapkan dalam sebuah website yang dapat diakses oleh semua pihak yang berkepentingan. Supaya informasi yang disebarakan lebih luas perlu dikembangkan alternatif penyebaran informasi lain, salah satunya dalam bentuk aplikasi *off-line*.

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan aplikasi pengenalan Universitas Lampung pada *Mobile Smartphone* dan *Tablet PC* berbasis Android dan memberikan alternatif media informasi Universitas Lampung.

*Smartphone* dan *Tablet PC* dengan Android dipilih sebagai basis pengembangan aplikasi karena pertimbangan besarnya tingkat penggunaan teknologi-teknologi yang bersangkutan.

Hasil uji sistem menunjukkan bahwa aplikasi pengenalan Universitas Lampung dapat berjalan pada sistem operasi Android berbagai versi serta mampu menampilkan informasi umum Universitas Lampung dengan baik.

Kata Kunci: Universitas Lampung, Android, *Smartphone*, *Tablet PC*