

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
RIWAYAT HIDUP	v
PERSEMBAHAN	vi
MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat	4

2	TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1	Pengertian Sistem	5
2.1.1	Elemen-elemen Sistem	5
2.1.2	Klasifikasi Sistem	6
2.2	Pengertian Sistem Informasi	7
2.3	PHP (<i>Hypertext preprocessor</i>)	8
2.4	Basis Data	9
2.5	<i>Use Case Diagram</i>	10
2.6	<i>Data Flow Diagram</i>	11
2.7	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	13
2.8	Pengertian Kuesioner	14
2.9	Metode <i>Waterfall</i>	16
3	METODE PENELITIAN	18
3.1	Waktu dan Tempat Penelitian	18
3.2	Alat Yang Digunakan	18
3.2.1	<i>Hardware</i>	18
3.2.2	<i>Software</i>	18
3.3	Metode Penelitian	19
3.3.1	Perancangan Sistem	21
4	HASIL DAN PEMBAHASAN	31
4.1	Analisis Kondisi Sistem di Jurusan Ilmu Komputer	31
4.2	Metode Pengembangan Sistem	31
4.3	Tahap Analisis	31
4.3.1	Kebutuhan Fungsional	32
4.3.2	Kebutuhan non-Fungsional	32
4.3.3	Kebutuhan Pengguna <i>User</i>	33
4.3.4	Kebutuhan Informasi	33

4.3.5	Gambaran Umum Sistem	33
4.4	Tahap <i>Design</i>	34
4.4.1	<i>Design Use Case Diagram</i>	34
4.4.2	<i>Design Data Flow Diagram Level 0</i>	36
4.4.3	<i>Data Flow Diagram level 1</i>	36
4.4.4	<i>Data Flow Diagram level 2 Proses Manajemen User</i>	38
4.4.5	<i>Data Flow Diagram level 2 Proses Manajemen Group</i>	39
4.4.6	<i>Data Flow Diagram level 2 Proses Manajemen Pertanyaan</i>	40
4.4.7	<i>Entity Relationship Diagram</i>	41
4.5	Tahap <i>Coding</i>	41
4.6	Tahap Implementasi	44
4.6.1	Halaman <i>login</i>	45
4.6.2	Halaman Utama <i>Administrator</i> (Beranda)	45
4.6.3	Halaman Pengaturan <i>User</i>	46
4.6.4	Halaman Tambah <i>User</i>	48
4.6.5	Halaman Pengaturan Nama Kuesioner	49
4.6.6	Halaman <i>List Group</i>	50
4.6.7	Halaman Pertanyaan	51
4.6.8	Halaman Tambah Pertanyaan	53
4.6.9	Halaman Daftar Kuesioner	55
4.6.10	Halaman Grafik Hasil Kuesioner	56
4.6.11	Halaman Grafik Kepuasan Kuesioner	58
4.6.12	Halaman Atur Kuesioner	60
4.6.13	Halaman Utama <i>User</i> (Halaman Kuesioner)	65
4.7	Tahap <i>Testing</i>	67
4.8	Pembahasan	71
4.8.1	Pembahasan Tentang <i>Login</i>	71
4.8.2	Pembahasan Tentang Grafik	73

4.8.3 Pembahasan Tentang Pertanyaan Kuesioner 75

5 SIMPULAN DAN SARAN 76

5.1 Simpulan 76

5.2 Saran 76

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN