

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
DAFTAR GAMBAR	iv
DAFTAR TABEL	v
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Tujuan	5
1.5 Manfaat	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Komputer	7
2.2 Pengertian Sistem Informasi	8
2.3 Objek <i>Database</i>	9
2.4 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	11
2.4.1 Pengertian PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	13
2.4.2 Tipe Data	13
2.5 MySQL	17
2.5.1 Kelebihan MySQL	18

2.5.2	Perintah Menjalankan MySQL	18
2.6	Pengujian Perangkat Lunak	19
2.6.1	Pengujian <i>Whitebox</i>	20
2.6.2	Kelebihan dan Kelemahan <i>Whitebox Testing</i>	21
2.6.3	Pengujian <i>Blackbox</i>	26
2.7	<i>Algoritma Sorting</i>	29
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		32
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian	32
3.2	Alat dan Bahan	32
3.2.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>) dengan spesifikasi	32
3.2.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	32
3.3	Metode Penelitian	33
3.3.1	Pembuatan Program	34
3.3.3	Memperbaiki Program Simulasi	34
3.3.2	Uji Coba <i>Whitebox</i>	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		35
4.1	Pembuatan Program Simulasi Transkrip Siakad Unila	35
4.1.1	Perancangan <i>Database</i>	36
4.1.2	Program Simulasi Pencetakan Transkrip	38
4.2	Solusi Program Simulasi Pencetakan Transkrip	44
4.3	Pembahasan	44
4.4	Pengujian Program Solusi Pencetakan Transkrip Siakad	52
4.4.1	Menterjemahkan <i>Source Code</i> Kedalam CFG	52
4.4.2	Cyclometric Complexity (CC)	52
4.4.3	Perancangan <i>Test Case</i>	56
4.5	Analisis Hasil Pengujian Sistem	60

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	63
5.1 Kesimpulan	63
5.2 Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	65