

ABSTRAK

RANCANG BANGUN APLIKASI AGEN PULSA ELEKTRONIK BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS DISTRIBUTOR PULSA MAXREFIL)

Oleh

FERDI TANZA HARTAWAN

Masalah dalam penelitian ini adalah membangun aplikasi *client* untuk *server* penjualan pulsa elektronik pada perusahaan *server* pulsa Maxrefil sehingga dapat meminimalisir tingkat kegagalan dalam proses transaksi. Tujuan dari penelitian ini adalah membangun aplikasi *client* untuk *server* penjualan pulsa elektronik berbasis android.

Pengembangan aplikasi ini menggunakan metode *waterfall*. Metode ini bersifat sistematis atau secara berurutan dalam membangun sistem atau aplikasi. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi *client* untuk *server* penjualan pulsa elektronik. Pengujian sistem dilakukan untuk memeriksa program aplikasi secara keseluruhan, mulai dari desain sampai penerapan *coding* aplikasi.

Hasil pengujian aplikasi ini adalah aplikasi dapat di pasang dan berjalan dengan baik pada perangkat Android versi ICS, *Jelly Bean*, dan *Kitkat*. Tingkat keberhasilan aplikasi dalam memberikan kemudahan dalam melakukan transaksi penjualan pulsa dengan persentase sangat baik sebesar 60%, baik sebesar 35%, dan cukup sebesar 5%. Tingkat keberhasilan aplikasi dalam meminimalisir kegagalan dalam melakukan transaksi penjualan pulsa dengan persentase sangat baik sebesar 90%, dan baik sebesar 10%.

Kata kunci : Pulsa Elektronik, Android, Metode *Waterfall*.