

DAFTAR PUSTAKA

- Andriyadi, Anggi. 2011. *Augmented Reality With ARToolkit*. Nulis Buku. Bandar Lampung.
- Azuma, Ronald T. 1997. *A Survey of Augmented Reality*. In Presence: Teleoperators and Virtual Environments 6.4 (Agustus 1997), 355-385.
- Marantika Andika dan Dewi Agushinta R. 2011. Implementasi Augmented Reality di Museum Joang'45 pada Android, iPhone dan Desktop. Universitas Gunadarma
- Butz, Andreas. 2006. Interaction techniques for AR. WS2006/07- Folie 1:1-13
- Madden, Lester. 2011. *Professional Augmented Reality Browsers for Smartphones*. Wiley Publishing, Inc,
- Supriyanto, Edy. 2005. Macam-Macam Testing Sistem Informasi. Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK Vol X, No. 1, Januari 2005 : 45-49. Universitas Stikubank Semarang.
- Pressman, Roger S. 2002. Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktis). Yogyakarta : Andi
- Widyaprasiddha, Aditya Novaruna. 2012. Penggunaan *Augmented Reality* untuk pengenalan letak 33 propinsi di Indonesia. Jurnal : Teknik Informatika, STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- <http://www.popcode.info/developers>. Diakses pada tanggal 13 Agustus 2013. 22:00