

## V KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan pembahasan dari hasil penelitian siklus I, II dan siklus III, motivasi belajar siswa dan prestasi belajar pada mata pelajaran IPS dapat ditingkatkan melalui pembelajaran dengan menggunakan media komputer dapat disimpulkan:

1. Terdapat peningkatan motivasi belajar melalui pembelajaran dengan menggunakan media komputer, ini terlihat dari nilai rata-rata prestasi belajar siswa, sebelum penerapan pembelajaran dengan menggunakan media komputer dengan setelah melakukan pembelajaran dengan menggunakan media komputer menunjukkan adanya peningkatan. Motivasi merupakan pendorong utama dalam mencapai tujuan pembelajaran, dengan menggunakan media komputer dalam pembelajaran maka motivasi belajar siswa mengalami peningkatan, ini ditandai dengan meningkatnya motivasi belajar siswa pada predikat motivasi tinggi yaitu mencapai 29% pada siklus 1, meningkat menjadi 38% pada siklus II, kemudian naik menjadi 80% pada siklus ke III. Meningkatnya motivasi belajar siswa terlihat dari data hasil lembar skala yang disebarkan kepada siswa. Dari uraian diatas dapat disimpulkan bahwa

pembelajaran dengan menggunakan media komputer dapat meningkatkan kegairahan dan semangat siswa dalam belajar, siswa lebih aktif dan kreatif, belajar lebih menyenangkan dan lebih bermakna. sehingga dapat dikatakan pembelajaran lebih berpusat pada siswa (*student centred*) dan cocok untuk mata pelajaran IPS.

2. Terdapat peningkatan prestasi belajar siswa melalui pembelajaran dengan menggunakan media komputer. Dari nilai rata-rata siswa 70,2 dengan ketuntasan 54%, dan setelah pembelajaran dengan media komputer nilai rata-rata siswa menjadi 77 dengan ketuntasan klasikal 62,5% pada siklus I, kemudian meningkat menjadi 79 dengan ketuntasan klasikal 67% pada siklus II, dan meningkat lagi menjadi 81 dengan ketuntasan klasikal 75% pada siklus III.

## 5.2. Saran

Bertitik tolak dari hasil penelitian ini, disarankan kepada :

1. Guru, perlu dibangun budaya *IT (information and technology)* dikalangan guru sehingga akan menciptakan pola pembiasaan menggunakan media komputer dalam pembelajaran di kelas untuk meningkatkan motivasi dan prestasi belajar siswa.
2. Sekolah, memotivasi guru untuk mengembangkan pembelajaran berbasis *IT (information and technology)* serta mefasilitasi pelatihan bagi guru-guru mata pelajaran untuk mendukung proses kegiatan pembelajaran dikelas, dan mendukung tumbuhnya budaya *IT (information and technologi)* pada kalangan guru khususnya dan warga sekolah pada umumnya.

3. Dinas Pendidikan, merespon usulan sekolah dalam rangka penambahan alokasi bantuan komputer kesekolah-sekolah dan sarana lain yang berbasis *IT (information and technology)* untuk mendukung kemajuan teknologi dibidang pembelajaran.