BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penerapan teknologi informasi telah menyebar hampir di semua bidang, tidak terkecuali di bidang perpustakaan. Dengan demikian, ukuran perkembangan perpustakaan banyak diukur dari penerapan teknologi informasi yang digunakan dan bukan dari skala ukuran lain seperti besarnya gedung perpustakaan yang dimiliki, jumlah koleksi yang tersedia maupun jumlah penggunanya.

Perpustakaan berkembang dengan pesat dan dinamis, sistem manualnya dirasakan tidak lagi memadai untuk penanganan beban kerja, khususnya kegiatan rutin dalam bidang pengadaan, pengkatalogan, dan pengawasan sirkulasi. Keadaan demikian menuntut penggunaan sistem informasi berbasis teknologi komputer atau *CBIS (Computer Base Information System)*.

Perpustakaan sekolah di Bandar Lampung yang menyediakan bahan-bahan pustaka sebagai sumber informasi memerlukan sistem komputerisasi untuk mengolah data perpustakaan. Hal tersebut dilakukan karena Perpustakaan sekolah di Bandar Lampung belum memanfaatkan sistem komputerisasi secara efektif untuk melakukan

kegiatan kerjanya, sedangkan siswa yang ingin mendapatkan sumber-sumber informasi semakin lama semakin bertambah.

Kemudahan siswa untuk mendaftar, mendapatkan informasi tentang bahan pustaka dan untuk melakukan transaksi peminjaman bahan pustaka menjadi suatu hal yang perlu diperhatikan. Selain hal-hal tersebut dengan komputerisasi juga dapat membantu pihak manajemen dalam pengambilan keputusan. Berdasarkan permasalahan itulah maka diusulkan adanya sistem informasi dengan teknologi komputer berbasis *web*.

Atas dasar tersebut perlu diadakan penelitian mengenai masalah sistem pengolahan data pada perpustakaan sekolah di Bandar Lampung dengan judul : "**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS *WEB***".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas maka dapat dirumuskan masalah yaitu : "Bagaimana membuat rancang bangun sistem informasi perpustakaan berbasis *web* ?".

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang menjadi obyek penelitian adalah sistem informasi perpustakaan sekolah di Bandar Lampung yaitu sebagai berikut :

1. Penggunaan metode *prototype* dalam membuat rancang bangun sistem.

2. Sistem pengkatalogan buku perpustakaan.
3. Sistem peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan.
4. Sistem pembuatan laporan buku perpustakaan.
5. Sistem pencarian buku perpustakaan.
6. Sistem yang dikembangkan berbasis *web*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi perpustakaan berbasis *web* pada sekolah di Bandar Lampung.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang diharapkan dari penelitian ini adalah:

1. Membantu petugas perpustakaan dalam melakukan pengolahan data buku di sekolah Bandar Lampung.
2. Membantu petugas perpustakaan dengan cepat dan mudah dalam proses peminjaman dan pengembalian buku bagi setiap anggota.
3. Memberikan kemudahan siswa untuk mendapatkan informasi-informasi buku perpustakaan.