

SANWACANA

Puji syukur penulis panjatkan hanya kepada Alloh SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga elektronik Tugas Akhir ini yang berjudul, “Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran PKn Melalui Model *Role Playing* di Kelas III A SDN I Tanjungsari Kecamatan Natar Kabupaten Lampung Selatan Tahun Pelajaran 2009/2010” dapat diselesaikan.

Elektronik Tugas Akhir ini ditulis sebagai salah satu syarat untuk mendapat gelar Sarjana Pendidikan di Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lampung.

Penulis menyadari bahwa elektronik Tugas Akhir ini dapat selesai berkat bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. H. Bujang Rahman, M.Si selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lampung.
2. Ibu Dra. Sasmiasi, M.Hum selaku Sekretaris dan Ketua Jurusan Ilmu Pendidikan Universitas Lampung, atas izin, nasehat, motivasi dan bimbingannya.
3. Bapak Drs. Syaifuddin Latif, M.Pd. selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar FKIP Universitas Lampung.

4. Bapak Dr. Darsono, M.Pd, selaku pembimbing utama yang memberikan arahan, bimbingan, saran, nasehat dan motivasi selama penulis melaksanakan penelitian hingga penulisan laporan.
5. Bapak Drs. Baharudin, M.Pd selaku penguji yang telah memberikan saran, kritik yang membangun, nasehat dan motivasi serta bimbingan yang diberikan dalam penyempurnaan Elektronik Tugas Akhir Ini.
6. Bapak Drs. Supriyadi, M.Pd selaku pengelola PJJ S1 PGSD.

Semoga Allah SWT, membalas semua kebaikan yang telah diberikan. Semoga elektronik Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi kita. Amin

Bandar Lampung, Agustus 2010

Penulis

MARTINI