

**MENINGKATKAN AKTIVITAS DAN HASIL BELAJAR SISWA PADA
MATA PELAJARAN PKN MELALUI MODEL *ROLE PLAYING*
DI KELAS III A SDN I TANJUNGSARI KECAMATAN NATAR
KABUPATEN LAMPUNG SELATAN
TP. 2009 / 2010**

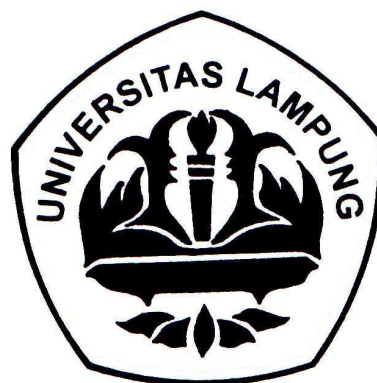
**Oleh
MARTINI**

Elektronik Tugas Akhir

**Sebagai Salah Satu Syarat untuk Mencapai Gelar
SARJANA PENDIDIKAN**

Pada

**Jurusan Ilmu Pendidikan
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lampung**



**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMPUNG
BANDAR LAMPUNG
2010**