

**MENINGKATKAN AKTIVITAS DAN HASIL BELAJAR SISWA PADA
MATA PELAJARAN PKN MELALUI MODEL *ROLE PLAYING*
DI KELAS III A SDN I TANJUNGSARI KECAMATAN NATAR
KABUPATEN LAMPUNG SELATAN
TP. 2009 / 2010**

(Elektronik Tugas Akhir)

**Oleh
MARTINI**



**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMPUNG
BANDAR LAMPUNG
2010**