

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Kerucut Pengalaman Edgar Dale.....	18
2.2 Tampilan Pertama dari Program <i>Macromedia Flash MX 2004</i> .....	29
2.3 Kotak Dialog Properties Pengatur Background dan Stage.....	31
2.4 Kotak Dialog Tools Box.....	32
2.5 Kotak Dialog Color Swatches dan Mixer.....	33
2.6 Kotak Dialog Pengatur Transform.....	33
2.7 Mengubah Size dengan Mendrag Edge Objek.....	34
2.8 Mengubah Posisi Objek dengan Mengubah Posisi Edge Sesuai dengan Keinginan.....	34
2.9 Tampilan Layer pada <i>Macromedia Flash MX 2004</i> .....	34
2.10 Setiap Layer akan Menimpa Layer Sebelumnya.....	35
2.11 Tetesan Minyak tanpa Medan Listrik.....	42
2.12 Tetesan Minyak dengan Metode Dinamis.....	43
2.13 Tetesan Minyak dengan Metode Statis.....	43
2.14 Percobaan Tetes Minyak Millikan.....	44
3.1 Model Pengembangan Media Instruksional Diadaptasi dari Prosedur Pengembangan Produk dan uji Produk Menurut Suyanto (2006).....	52
3.2 <i>One Shot Case Study</i> .....	58
4.1 Tampilan Awal Simulasi.....	66
4.2 Komponen Simulasi Beserta Namanya.....	67
4.3 Saat Minyak Disemprotkan.....	67
4.4 Persentase Respon Siswa terhadap Kemenarikan Simulasi Percobaan Tetes Minyak Millikan pada Uji Lapangan.....	71

4.5	Persentase Respon Siswa terhadap Keefektifan Simulasi Percobaan Tetes Minyak Millikan pada Uji Lapangan.....	72
4.6	Persentase Respon Siswa terhadap Menghilangkan Abstraksi Konsep Simulasi Percobaan Tetes Minyak Millikan pada Uji Lapangan .....	73
4.7	Grafik Hasil Nilai Siswa pada Uji Lapangan .....	75